

# **ShapeShifter**

Christian Bauer

Copyright © 1994-1997 Cristian Bauer

---

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> ShapeShifter		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Christian Bauer	August 7, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>ShapeShifter</b>	<b>1</b>
1.1	Manuale dello ShapeShifter . . . . .	1
1.2	Note sulla traduzione . . . . .	2
1.3	Cosa c'è di nuovo? . . . . .	5
1.4	Elenco delle caratteristiche . . . . .	6
1.5	Registrazione . . . . .	7
1.6	Supporto tecnico . . . . .	8
1.7	Installazione . . . . .	8
1.8	Richieste di sistema . . . . .	8
1.9	Installing the software . . . . .	9
1.10	Come installare PrepareEmul . . . . .	10
1.11	Come installare la ROM Macintosh . . . . .	12
1.12	Come installare il sistema operativo sul Mac . . . . .	13
1.13	Come usare ShapeShifter . . . . .	15
1.14	Come iniziare ed uscire da ShapeShifter . . . . .	16
1.15	Argomenti/ToolTypes . . . . .	16
1.16	Come selezionare la modalità grafica . . . . .	17
1.17	Modi grafici base del Macintosh . . . . .	18
1.18	Visualizzazione su Amiga standard . . . . .	19
1.19	Visualizzazione su schede grafiche EGS . . . . .	19
1.20	Visualizzazione su schede CyberGraphX/Picasso96 . . . . .	20
1.21	Visualizzazione su schede grafiche Graffity . . . . .	21
1.22	Visualizzazione su scheda grafica Picasso . . . . .	22
1.23	Display on the Merlin graphics card . . . . .	22
1.24	Display on the Retina Z3 graphics card . . . . .	23
1.25	Visualizzazione in una finestra sul Workbench . . . . .	24
1.26	Come usare i modi grafici video . . . . .	24
1.27	Come usare due monitor . . . . .	25
1.28	Come cambiare la risoluzione dello schermo . . . . .	25
1.29	Come cambiare il refresh . . . . .	26

---

---

1.30	Come creare volumi per il Macintosh	27
1.31	Come usare i disk drives	27
1.32	Come creare un hard disk simulato	29
1.33	Come creare una partizione dedicata al Mac	30
1.34	Come accedere a dischi SCSI direttamente	30
1.35	Come formattare i volumi dal Mac	31
1.36	Come selezionare il volume di avvio	31
1.37	Come usare il lettore CD-ROM	32
1.38	Come usare i dispositivi SCSI	33
1.39	Come configurare ShapeShifter per i dispositivi SCSI	33
1.40	Come disabilitare gli ID SCSI individualmente	34
1.41	Velocità e richieste di memoria	34
1.42	Opzioni SCSI e driver difettosi	35
1.43	Come usare gli hard disk SCSI	36
1.44	Come usare le porte Amiga dal Macintosh	36
1.45	Come usare le stampanti	37
1.46	Come collegarsi alle reti Ethernet	38
1.47	Come collegarsi in reti LocalTalk	38
1.48	Come collegare due Amiga tramite PLIP	39
1.49	Come riservare la memoria per il Macintosh	39
1.50	Come salvare i settaggi	41
1.51	Come iniziare ed uscire dall'emulazione	41
1.52	Switching between Amiga and Mac side	42
1.53	Come usare mouse e tastiera	42
1.54	Come scambiare dati tramite clipboard	43
1.55	Input e output sonoro	43
1.56	Note sull'emulazione	44
1.57	Ripartire, smettere, etc.	44
1.58	Macintosh debugger	45
1.59	Che cosa ShapeShifter non può fare	46
1.60	Note per utenti Draco	46
1.61	Quando niente sta funzionando	47
1.62	Possibili problemi sul lato Amiga	47
1.63	Domande e risposte	48
1.64	Il Mac-Handler	54
1.65	Riferimento rapido	55
1.66	Finestra principale di riferimento	55
1.67	Riferimento per i settaggi della grafica	56
1.68	Riferimento per i volumi	58

---

---

1.69	Riferimento per i settaggi dei floppy disk . . . . .	59
1.70	Riferimento per i settaggi dei dispositivi SCSI . . . . .	59
1.71	Riferimento per i settaggi della memoria . . . . .	60
1.72	Riferimento per i settaggi delle porte seriali . . . . .	61
1.73	Riferimento per i settaggi della rete . . . . .	61
1.74	Riferimento per gli altri vari settaggi . . . . .	61
1.75	Sui diritti d'autore . . . . .	62
1.76	Rapporti su eventuali difetti . . . . .	63
1.77	Ringraziamenti . . . . .	63
1.78	L'autore . . . . .	65
1.79	Cronologia delle revisioni . . . . .	66

---

# Chapter 1

## ShapeShifter

### 1.1 Manuale dello ShapeShifter

ShapeShifter Versione 3.8

~Cosa~c'è~di~nuovo?~

Un emulatore Macintosh II per computer Amiga e DraCo ↔

.

© Copyright 1993-1997 Cristian Bauer

~Rassegna~::~::~

Cos'è ShapeShifter?

~Registrazione~::~::~

Limitazioni della versione non registrata

~Supporto~tecnico~::~::~

Chiamare me!

~Installazione~::~::~

Come installare ShapeShifter

~Come~usare~ShapeShifter~

La parte principale

~Note~sull'emulazione~::~

Prestare attenzione alle note!

~Domande~e~risposte~::~

Soluzioni a problemi comuni

~Il~Mac~Handler~::~

Volumi Mac sul tuo Workbench

```

~Riferimento~rapido~~~~~
Per una rapida consultazione

~Copyright~~~~~
Legalità

~Rapporti~su~difetti~~~~~
Come riferire eventuali difetti

~Meriti~~~~~
L'autore desidera ringraziare...

~L'autore~~~~~
Indirizzo del programmatore

~Storia~~~~~
Cronologia delle revisioni di ShapeShifter

~Note~sulla~traduzione~~~
A cura di Angelo La Spina

```

## 1.2 Note sulla traduzione

Questa traduzione è stata effettuata in circa un mese di lavoro. Essa è liberamente distribuibile purché non venga alterata in modo significativo. In ogni caso qualsiasi contributo monetario è sempre ben accetto! Sono anche gradite segnalazioni su errori di forma, battitura o di grammatica. Alcuni termini non sono stati volutamente tradotti in quanto ormai facenti parte del "computerese" come ad esempio "hardware", "software", "disk drive", ecc., altri perché fanno parte dei termini specifici dello ShapeShifter come ad esempio "FileDisk", "DeviceDisk", "Summer mode", "Mac ROM", ecc., altri termini sono invece intraducibili come ad esempio "polling", "firewall", ecc.

```

*****
*
*           A V V E R T E N Z A   P E R   C H I   L E G G E
*
*
*****

```

E' disponibile un pacchetto completo Amiga ShapeShifter che comprende:

-> Il programma principale di emulazione Mac ShapeShifter v3.8 interamente tradotto in italiano.

-> Entrambe le ROM da 512k/1M versione 124 automaticamente selezionate in fase di installazione a seconda della CPU presente sul vostro Amiga.

(N. B.: L'uso di queste ROM è subordinato al possesso di un vero Macintosh. Per maggiori delucidazioni cliccare

~qui~



).

-> Il System 7.1 in italiano inserito in un FileDisk di avvio all'interno del quale sono state anche incluse numerosissime utility shareware/PD ed in particolare:

AccessPC 1.0	DiskLight 2.0	SCSIProbe 4.0
Adobe Type Manager 3.0	Fast Formatter 3.0	ShrinkWrap 1.4.1
Compaq Pro 2.7	I Like Icon 1.0	Speedometer 4.0.1
Desktop Rebuilder	Kaleidoscope 1.0	Stuffit Deluxe
Desktop Textures Vol.1	MacLHA 2.13	SuperClock 4.0.4
Disinfectant 3.6	NowMenus 3.0.2	Teach Text T2-7.0
DiskCopy 4.2	Promemoria	Tex-Edit 2.7.2
DiskDoubler 4.1	ResEdit 2.1.3	Welcome Editor
DiskDup+ 2.7	SaveROM	ZipIt 1.2.6
Disk First Aid T1-7.0		

Ed inoltre:

-> Il manuale interamente tradotto in italiano in formato Amigaguide.

-> Numerosi altri driver video non inclusi nel pacchetto originale tra cui:

Driver video	020/030	040	060	MMU	ECS	AGA	Scheda grafica
A2410_EVD	x	x	-	x	-	-	A2410-EGS
AGABoost0.9	x	x	?	-	-	x	-
AmigaAGA-EVD	x	x	?	-	x	x	-
CyberWB_EVD	-	x	x	-	-	-	CBFX
FastECS_EVD	x	x	?	-	x	-	-
MapRZ2_EVD1_1	x	-	-	x	-	-	RetinaZ2
Picasso96	x	x	x	?	-	-	PicassoIV-CBFX(\$^1\$)
P96_TurboSVD	x	x	x	-	-	-	Picasso96 RTG(\$^2\$)
PiccoloSD64_EVD	x	x	x	-	-	-	PiccoloSD64-CBFX
RetinaZ2_EVD	x	x	?	-	-	-	RetinaZ2
RGBA_EVD	?	x	x	x	-	-	CBFX(\$^1\$)
SavageDemo(\$^3\$)	x	x	x	x	x	x	-
ThumaSpeed	-	x	x	x	-	x	-
Turbo_EVD	-	x	x	x	x	x	-

Legenda:

x = supportato

- = non supportato

? = non testato

CBFX = installare CyberGraphX

CBFX(\$^1\$) = compatibile CyberGraphX

EGS = installare EGS

(\$^2\$) = installare il sistema Picasso 96 RTG

(\$^3\$) = nella versione demo, questo driver permette solo risoluzioni limitate ad 8 bit (AGA)

N.B.: Tutte le istruzioni relative ai driver video supplementari sono state tradotte in italiano.

La procedura di installazione è stata semplificata tramite l'Installer della ex Commodore, ex Escom, ecc., coadiuvata da numerosi Aiuti in linea

in italiano che si consigliano di leggere vivamente man mano che compaiono prima di procedere oltre nell'installazione.

Onde evitare malintesi, polemiche e lungaggini telefoniche è necessario comunque precisare che:

-> L'installazione richiederà una password fornita che sarà personalizzata in base al nome dell'utente e che quindi sarà incredibile.

-> Amiga ShapeShifter v1.3 necessita per funzionare correttamente di Kickstart e Workbench 2.0 o superiore, di almeno 4Mb di Fast RAM a 32 bit e di un processore 68(EC)020 o superiore. Maggiore quantità di RAM (almeno 16 Mb), un processore più potente (68030/50 Mhz o superiore), e una scheda grafica CyberGFX sarebbe comunque consigliabile per un miglior impiego.

-> Il pacchetto Amiga ShapeShifter è stato approntato su un Amiga 3000 HD 540 Mb SCSI-2/10 Mb RAM/Retina Z2 sul quale ovviamente funziona perfettamente. Amiga ShapeShifter funzionerà su tutti i modelli Amiga che rispondono alle specifiche richieste dall'autore del programma Christian Bauer. Amiga ShapeShifter è stato testato con successo anche su Amiga 1200 Blizzard 1230/10 Mb e su Amiga 4000/Warp Engine 040-50Mhz/64 Mb RAM/HD 2Gb SCSI-2/CyberVision 64 3D. Per gli Amiga con il Kickstart caricato in RAM all'avvio (come sull'Amiga 3000) consultare il manuale dell'emulatore. Sul Draco non è stato testato.

-> Il boot da Filedisk sarà decisamente lento se il vostro disco fisso è stato formattato con il Fast File System standard. Tale inconveniente si può evitare se riformattate il vostro disco fisso con il più efficiente e veloce file system AmiFileSafe Pro della Fourth Level Developments.

Per eventuali altre informazioni o chiarimenti qui non inclusi contattare:

La Spina Angelo  
Casella postale 49  
95013 Fiumefreddo (CT)

Tel. cell. 0347-6353119 tutti i giorni dalle ore 10 fino alle 23.

(N.B.: dalle ore 20.30 dei giorni feriali, il sabato, la domenica ed i festivi si può usufruire della riduzione della tariffa telefonica).

Il costo del pacchetto (sei dischi compressi) è di L. 61.700 con le seguenti modalità di pagamento:

- A) Anticipati via vaglia all'indirizzo sopra indicato specificando chiaramente nome, cognome e indirizzo del destinatario (possibilmente anche il numero telefonico ed E-mail) e la quantità dei pacchetti desiderati, aggiungendo L. 50.000 per ogni pacchetto in più in quanto ciascuno sarà personalizzato tramite una password creata ad hoc sul nome dell'utente a cui è destinato.
- B) Tramite pacco valore contrassegno. Telefonare allo 0347-6353119 tutti i giorni dalle 10 fino alle ore 23 festivi inclusi lasciando i vostri dati e recapito telefonico (metodo più veloce).
- C) Inviando la ricevuta di un versamento effettuato al Conto Corrente Postale n. 19152958 intestato all'indirizzo sopra indicato, stesse condizioni e modalità indicate in A. Non saranno accettate fotocopie della ricevuta (basterebbe utilizzare un modulo CCP a doppia ricevuta) ed

inoltre indicare chiaramente nella causale del versamento la dicitura "Per l'invio di n. xx pacchetti 'Amiga ShapeShifter'" seguito dal nome e cognome del (o dei) destinatario/i.

N. B.: Non saranno accettate altre forme o modalità di pagamento.

-----

Storia delle revisioni di Amiga ShapeShifter:

- v1.0 - Aprile/maggio 1997 - Primo lavoro di traduzione del manuale e di preparazione del pacchetto.
  - v1.1 - 1 giugno 1997 - Revisione di alcuni errori di battitura e di traduzione. Aggiunto il driver video "Picasso 96 Turbo Driver" e relativa traduzione delle istruzioni.
  - v1.2 - 25 giugno 1997 - Piccole aggiunte riguardanti la versione 3.8. Revisione completa del pacchetto con l'aggiunta della password.
  - v1.3 - 24 settembre 1997 - Altre piccole aggiunte e correzioni.
  - v1.3a - 22/31 ottobre 1997 - Modificata la sezione "Note sulla traduzione".
  - v1.3b - 4 novembre 1997 - Aggiunto il driver video "Savage060Demo" e relativa traduzione delle istruzioni. Aggiornati gli altri driver video "SavageDemo". Corretti alcuni errori di battitura.
  - v1.3c - 10 novembre 1997 - Aggiunti i driver video "RGBA\_EVD" e "ThaumaSpeed" con relative traduzioni delle istruzioni.
- 

### 1.3 Cosa c'è di nuovo?

I cambiamenti più importanti dalla versione 3.6 sono:

- > ShapeShifter supporta il Floppy Controller "Catweasel" per leggere/scrivere dischetti Mac HD (alta densità).
- > Eliminati i difetti audio della versione 3.6.

Nota: Devi risistemare le

~Preferenze~di~floppy~disk~  
in ShapeShifter se

hai usato una precedente versione di ShapeShifter. I file "ShapeShifter Prefs" V3.6 e V3.7 non sono compatibili tra di loro.

I cambiamenti più importanti dalla versione 3.7 sono:

- > L'emulazione Apple CD 300 è stata sostituita con un driver  
~CD-ROM~  
gene-

rico integrato.

- > I modi a 15 e 24 bit possono ora essere usati con  
~Picasso~96~  
.

Maggiori dettagli sono dati nella  
~Cronologia~delle~revisioni~  
.

## 1.4 Elenco delle caratteristiche

ShapeShifter è un emulatore Macintosh II multitasking per l'Amiga e DraCo. Esso permette che programmi scritti per Macintosh vengano eseguiti sull'Amiga/DraCo senza modifiche di hardware o espansioni. L'emulazione è eseguita come un normale task sotto AmigaOS, cosicchè programmi Amiga e Macintosh possono essere usati simultaneamente. Con ShapeShifter puoi combinare la flessibilità dell'Amiga con la potenza del software Macintosh!

(Nota: Quasi ogni menzione di "Macintosh" in questo manuale farà riferimento al Macintosh emulato da ShapeShifter)

Alcune delle caratteristiche dell'emulazione :

- > Mostra più di 256 colori su Amiga AGA (1200/4000), più di 16 colori sui modelli più vecchi in tutte le risoluzioni disponibili
  - > Supporto per schede grafiche per Amiga con più di 16.7 milioni di colori
  - > Grafica accelerata con CyberGraphX/Picasso96
  - > Supporto per uno o due monitor
  - > Non ha bisogno di MMU
  - > Nessun supporto per altri sistemi operativi Mac oltre al System 7.x, solo i programmi a 32 bit "clean" verranno eseguiti.
  - > Sfrutta i floppy disk di Amiga. Dischetti Macintosh HD possono essere usati direttamente con un drive HD come nell'Amiga 4000, i dischetti DD formattati con ShapeShifter possono essere letti da qualsiasi Macintosh. Dischetti 800K Macintosh DD possono essere letti e scritti con un drive Macintosh originale se "CrossMAC" è installato.
  - > Simulazione di due volumi Macintosh in file AmigaDOS
  - > Si possono sfruttare fino a due partizioni di Hard Disk direttamente come volumi Macintosh
  - > I lettori CD-ROM sono supportati
  - > Un'interfaccia SCSI installata nell'Amiga può essere condivisa dal Macintosh e ti permette di usare Hard Disk rimuovibili, scanner, streamers ed altri dispositivi
-

- > Accesso alla rete Ethernet con AppleTalk/MacTCP/MacIPX
- > Semplice networking tra due Amiga tramite PLIP
- > Output sonoro stereo a 8 bit (schede sonore sono supportate attraverso AHI)
- > Un digitalizzatore audio per Amiga è supportato nella porta parallela
- > Tavolette grafiche per Amiga possono essere usate dal lato Macintosh
- > Ridirezione delle due porte seriali Macintosh alle porte seriali/parallele dell'Amiga, anche su schede I/O
- > Testi possono essere scambiati attraverso la clipboard tra Macintosh e Amiga
- > Un handler AmigaDOS esiste per accedere ai file su volumi Macintosh da ogni programma Amiga

## 1.5 Registrazione

ShapeShifter è shareware. Per invogliare la tua decisione a registrarti, la versione non registrata ha due limitazioni:

- > Dispositivi CD-ROM e SCSI non possono essere usati
- > ShapeShifter non può accedere a partizioni di Hard Disk (DeviceDisks)

La tassa 'Shareware' è di 40 dollari (o 50 marchi). Gli utenti registrati riceveranno un keyfile personalizzato che abilita le funzioni mancanti. Questo keyfile lavorerà con tutte le versioni future di ShapeShifter, così come utente registrato puoi sempre scaricare gratuitamente la versione più recente.

Come si diventa utente registrato?

Il modo più semplice è riempire il file "OrderForm", stamparlo, firmarlo (in questo ordine, se possibile), metterlo in una busta insieme con la tassa di registrazione e spedirlo a

~me~

. Non accetterò moduli di ordinazione che non sono firmati.

Se dai un indirizzo EMail, il keyfile sarà spedito in formato UUencoded, altrimenti esso sarà spedito su disco al tuo indirizzo postale. Per la spedizione su dischetto possono trascorrere 4..5 settimane, abbi pazienza!

(Nota del

~traduttore~

: Nel mio caso sono passati sei mesi!)

## 1.6 Supporto tecnico

L'homepage ufficiale di ShapeShifter su Internet ha sempre l'ultima versione e altre informazioni utili attinenti a ShapeShifter:

<http://www.uni-mainz.de/~bauec002/SSMain.html>

La BBS Next Generation (Koblenz, Germania) ha anche le ultime versioni di ShapeShifter:

Port 1: +49-261-805012 (Zyx19.2/ISDN)

Port 2: +49-261-84280 (V.FC)

Board: ShapeShifter-SUPPORT

**IMPORTANTE:** Non c'è NESSUN supporto telefonico per Shapeshifter! Se cercate "Christian Bauer, Mainz" vi risponderà un altro Christian Bauer di Mainz che non ha niente a che fare con ShapeShifter, e che è molto scocciato per queste telefonate.

## 1.7 Installazione

Questa sezione descrive le procedure per eseguire ShapeShifter sul tuo Amiga e spiega l'installazione sia del programma che dei componenti addizionali richiesti per l'operazione.

Dovresti, tuttavia, all'inizio leggere il capitolo ~Come~usare~ShapeShifter~ per familiarizzare con l'uso delle voci dei settaggi di ShapeShifter.

~Richieste~di~sistema~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~

~Come~installare~il~software~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~

~Come~installare~PrepareEmul~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~

~Come~installare~la~ROM~Macintosh~::~::~::~::~::~::~::~::~

~Come~installare~il~sistema~operativo~sul~Mac~

## 1.8 Richieste di sistema

Richieste minime di sistema:

> L'Amiga deve avere almeno una CPU 68020. ShapeShifter girerà su ogni Amiga 1200/3000/4000, ma non su Amiga 500/2000 standard. ShapeShifter funziona anche sul "DraCo" della MacroSystem.

- > 4MB di memoria sono necessari.
- > ShapeShifter gira sotto AmigaOS 2.1 o superiore (CrossDOS deve essere installato).
- > Hai bisogno di una ROM originale Macintosh o avere accesso ad un vero Macintosh
- > Nessun sistema operativo Macintosh è incluso con ShapeShifter. Esso può essere comprato da qualsiasi rivenditore Apple (i migliori e più recenti sono il System 7.1 e/o il System 7.5).

Non richiesto ma raccomandato:

- > Un Hard Disk, ma il sistema operativo Macintosh può essere usato dal dischetto, in principio, ma sarà molto scomodo. Non devi riformattare il tuo Hard Disk per far partire l'emulatore, ma se progetti di lavorare seriamente con l'emulazione, dovresti considerare di comprare un Hard Disk separato per il Macintosh.
- > Un Drive Floppy HD (come nell'Amiga 4000) è necessario per leggere i dischetti Macintosh HD (specialmente per installare il software di sistema Macintosh), in altri frangenti solo dischetti DD formattati con ShapeShifter possono essere usati per scambiare dati con un vero Mac a meno che possiedi "CrossMAC" ed un drive originale Macintosh .
- > Una scheda grafica con modalità chunky pixel (quasi tutti i modelli disponibili) velocizzeranno le operazioni grafiche in modo esponenziale.
- > I programmi Macintosh sono molto ingordi di memoria. Il tuo Amiga dovrebbe avere almeno 8MB di RAM.

## 1.9 Installing the software

L'archivio contiene i seguenti file:

README	- Una breve descrizione
ShapeShifter	- Programma principale
ShapeShifter PRAM	- Contenuti dei parametri della RAM Mac emulata
ShapeShifter Prefs	- Settaggi dell'emulatore
ShapeShifter.guide	- Questo manuale (versione tedesca)
ShapeShifter_E.guide	- Questo manuale (versione inglese)
PrepareEmul	- Piccola utility di startup
KickShifter	- Utility per modificare i file kickstart
ReKick64s.lha	- Softkicker per A2000
SaveROM.mbin	- Programma per leggere la ROM (MacBinary)
SaveROM.hqx	- Programma per leggere la ROM (BinHex4)
empcdl4.lha	- Veloce driver per lettori CD-ROM
Bestellformular	- Modulo di ordinazione (versione tedesca)
BonDeCommande	- Modulo di ordinazione (versione francese)
OrderForm	- Modulo di ordinazione (versione inglese)
SSOktaPatch.lha	- Per utenti di Oktagon/A-Bus 2008/AlfaPower
Catalogs/#?	- File di localizzazione della lingua
MacHandler/Mac-Handler	- File Mac handler
MacHandler/MAC	- Mountlist per il Mac-Handler

MacHandler/MacControl - Programma di controllo per il Mac-Handler  
Video Drivers/#? - Driver video esterni

Per installarlo, semplicemente creare un nuovo cassetto per ShapeShifter sul tuo Hard Disk e decomprimere l'archivio in esso. I file in "Catalogs" non devono essere copiati in LOCALE:, possono rimanere dove sono. ShapeShifter non ha bisogno di assegnamenti particolari.

Per il file "ShapeShifter ROM", solo l'icona è presente. Questo file deve contenere una ROM originale Macintosh da 512K/1MB che, per ragioni legali, non sono incluse nell'archivio. Per piacere segui le istruzioni sotto

~Come~installare~le~ROM~Macintosh~  
su come leggere la ROM da un vero Mac e  
prepararla per ShapeShifter.

Gli utenti di un Oktagon/A-Bus 2008/AlfaPower/TandemAT/ALF2/ALF3 dovrebbero installare il programma "SSOktaPatch" (vedere il file "README" nell'archivio "SSOktaPatch.lha") per evitare errori quando si usano DeviceDisks e dispositivi SCSI.

## 1.10 Come installare PrepareEmul

ShapeShifter pone due speciali richieste all'Amiga sul quale gira:

1. L'inizio logico della Chip-RAM deve essere almeno a \$2000, cioè 8K base devono rimanere completamente liberi poiché vengono usati dal MacOS.
2. Il VBR non deve essere zero, deve puntare ad una vector table nella memoria regolare.

Per ottenere questo, ci sono un paio di possibilità:

### A) "PrepareEmul"

Questo programma è incluso nell'archivio ShapeShifter e dovrebbe fare bene il suo lavoro nella maggior parte delle circostanze (per le eccezioni, vedere le altre possibilità). Copiare "PrepareEmul" nella directory C: del tuo Hard Disk e inserire la linea "C:PrepareEmul" nel file "S:Startup-sequence" direttamente all'inizio. Ora ogni Amiga riavviato a freddo farà il boot due volte mentre PrepareEmul si installa. In caso di qualsiasi problema PrepareEmul si disabilita quando il tasto Caps-Lock key è premuto all'avvio (cioè con la luce rossa/verde accesa). In questo caso non puoi far partire ShapeShifter.

PrepareEmul installa un "KickTag" che rimane in memoria dopo un reset. Questo probabilmente produrrà messaggi di avvertimento dagli antivirus ma puoi ignorarli tranquillamente.

### B) "PrepareEmul A1200"

PrepareEmul non lavora direttamente su Amiga 1200 espansi (per es. le schede "Blizzard" danno problemi). In questo caso devi chiamare PrepareEmul



nella Startup-sequence con la linea "C:PrepareEmul A1200". Ma ci sono delle cose da considerare:

- Lo switch "A1200" lavora solo con Kickstart V39 e V40
- Durante la fase di boot, vedrai dei colori per indicare che PrepareEmul è stato installato
- I vettori Cold/CoolCapture saranno modificati e potrebbero anche causare messaggi di avvertimento dagli antivirus
- Se hai altri programmi installati nella tua Startup-sequence che usa vettori Cold/CoolCapture devi inizializzarli prima di PrepareEmul
- Tu dovresti chiamare PrepareEmul da solo con o senza lo switch "A1200", mai mischiati
- Utenti di schede grafiche Picasso dovrebbero, se essi chiamano PrepareEmul con lo switch "A1200" fare questo il più presto possibile nella Startup-sequence e non preoccuparsi per ogni secondo reset che è stato fatto due volte

#### C) "PrepareEmul" e "NoFastMem"

Qualche scheda "Blizzard" richiede in aggiunta all'informazione data in B) che il programma "NoFastMem" venga chiamato immediatamente prima e dopo "PrepareEmul" nella Startup-sequence.

#### D) Schede Blizzard e "patch1230scsi"

Utenti registrati di "patch1230scsi" possono ottenere una versione speciale di patch1230scsi, che sostituisce PrepareEmul. Per maggiori informazioni scaricare da Aminet il file 'hard/misc/patch1230.lha' v39.2 o contattare l'autore di 'patch1230scsi' (kessler@fim.uni-erlangen.de, Thomas Kessler, Sonnenstrasse 95, D-91564 Neuendettelsau, Germany).

#### E) Softkickers e "KickShifter"

PrepareEmul non lavora con programmi che caricano un file Kickstart dal dischetto (softkick), eccetto l' A3000 con BootROMs. Se usi un tale programma, devi modificare il file Kickstart. Per fare questo, il programma "KickShifter" è stato allegato. KickShifter può solo essere eseguito dalla Shell e si aspetta il nome di un file Kickstart come argomento. Questo file sarà modificato e salvato con lo stesso nome. Perciò, dovresti fare prima una copia di sicurezza del file Kickstart nel caso qualcosa andasse male. Inoltre, gli utenti di A2000 dovrebbero usare il programma incluso "ReKick" per caricare il file Kickstart. "PrepareEmul" non è più necessario con il Kickstart così modificato.

#### F) A-Max IV/Emplant: "A-MaxInit"/"RsrvMem"

I possessori di "Emplant" e "A-Max IV" possono lasciare "RsrvMem" o "A-MaxInit" installati come al solito invece di "PrepareEmul".

#### G) Fusion Forty: "SetFF"

Per essere in grado di usare tutte le caratteristiche di ShapeShifter, devi

installare l'originale (AmigaOS) "68040.library" in LIBS: e inserire le seguenti due linee in cima alla Startup-sequence:

```
SetFF FASTKICK AMAXIV
SetPatch NOAGA REVERSE QUIET
```

Oppure, se hai installato una diversa immagine di ROM già preparata con kickshifter:

```
SetFF FASTKICK devs:kickstart AMAXIV
SetPatch NOAGA REVERSE QUIET
```

Quindi non avrai più bisogno di usare "PrepareEmul".

H) La soluzione definitiva: programmare una nuova ROM Kickstart

Il miglior modo ma anche la soluzione più costosa per risolvere ogni problema con PrepareEmul è leggere il Kickstart dal tuo computer, modificarlo con KickShifter come descritto in C), inserire il file modificato in una EPROM nel tuo Amiga invece delle ROM originali. In questo caso non avrai più bisogno di "PrepareEmul".

I) DraCo

PrepareEmul non è necessario sul DraCo: puoi lanciare ShapeShifter direttamente. Tuttavia, l'opzione "Enforcer from 0" deve essere spenta nell'editore di preferenze "DraCoSystem".

Un'altra nota: Se lanci lo strumento di sviluppo "Enforcer" nella Startup-Sequence, dovresti rimuoverlo poiché esso non lavora con ShapeShifter (questo perché il "MacOS usa gli 8K più bassi, non perchè ShapeShifter ha Enforcer-Hit(s) :-).

Se usi una scheda 68060 della Phase 5 , devi spegnere l'utility "CyberPatcher".

## 1.11 Come installare la ROM Macintosh

ShapeShifter richiede i contenuti di una ROM originale Macintosh come file Amiga per operare correttamente. ShapeShifter può solo usare ROM da 512K o 1MB versione 124. La versione 124 è suddivisa in differenti sotto-versioni. ShapeShifter prova a lavorare con tutte le sotto-versioni (testate con sotto-versioni 17, 19, 21, 34, 35, 39 e 50). Se la tua ROM non dovesse essere adatta per qualche ragione, ShapeShifter mostrerà un appropriato messaggio. Se non c'è nessun messaggio, e tuttavia non funziona, allora provare un'altra ROM. La ROM del PowerMac non può essere usata.

Se il tuo Amiga è equipaggiato con una CPU 68040/060, dovresti usare la ROM da 1MB, poiché le prestazioni del sistema incrementeranno notevolmente. Con un processore 68020/030, la ROM da 1MB non è necessaria (è un puro spreco di memoria).

Per catturare il file di ROM, puoi usare il programma "SaveROM" incluso

---

nell'archivio che leggerà la ROM del Mac e la salverà sul dischetto. In aggiunta, puoi controllare con questo programma se la versione di ROM è adatta per ShapeShifter. "SaveROM" è un programma Macintosh in formato MacBinary/BinHex4. Esso deve essere convertito prima che possa essere eseguito su un Macintosh.

Nota: Leggere e usare una ROM è legale solo se hai acquisito i diritti per usarla, ad es. possedendo un vero Macintosh o un vero chip di ROM. In qualsiasi altro caso, l'uso è illegale. In nessun caso spedirò i file ROM.

Le seguenti istruzioni spiegano passo dopo passo come catturare il desiderato file di ROM:

1. Formattare un dischetto MS-DOS sul tuo Amiga (usando CrossDOS) e copiare i file "SaveROM.mbin" e "SaveROM.hqx" su di esso.
2. Cercare un vero Macintosh con 512K o 1MB ROM (per esempio un Macintosh LC/LC II, Performa, Quadra o un PowerBook) su cui "AccessPC" o "PC Exchange" è installato per leggere dischetti MS-DOS.
3. Inizializzare il Macintosh e inserire il dischetto MS-DOS.
4. Usare "StuffIt Expander" o una delle numerose altre utilities Macintosh per convertire "SaveROM.mbin" dal formato MacBinary o "SaveROM.hqx" dal formato BinHex4 ad un programma eseguibile Macintosh. Ripeto: SaveROM deve essere convertito, una semplice copia non funzionerà!
5. Lanciare il programma "SaveROM". Vedrai alcuni dati circa la ROM e ti verrà detto se questa ROM è adatta per ShapeShifter (il messaggio "Dieses ROM ist für ShapeShifter geeignet" apparirà). Se la ROM non è adatta (messaggio "Dieses ROM ist NICHT für ShapeShifter geeignet") cliccare su "Abbrechen" e cercare un altro Macintosh.
6. Se la ROM è adatta, cliccare su "Speichern" e salvare la ROM con il nome di default "ROM Image" nel dischetto MS-DOS.
7. Espellere il dischetto ShapeShifter e inserirlo nell'Amiga.
8. Copiare il file "ROMIMAGE.BIN" (o in qualsiasi modo è chiamato ora) nella directory di ShapeShifter.
9. Rinominare il file come "ShapeShifter ROM".
10. Fatto. Per piacere nota che per ragioni legali la ROM di ShapeShifter non può più essere ricatturata dal Mac d'ora in poi.

## 1.12 Come installare il sistema operativo sul Mac

Se lanci l'emulatore senza fare ulteriori settaggi, ti verrà richiesto con ←

un punto interrogativo lampeggiante di inserire un dischetto di sistema Macintosh. ShapeShifter ha bisogno del System 7 (System 7.0.1 con System 7 Tuner, System 7.1 o System 7.5). Se possiedi un tale dischetto di sistema, puoi far partire il Macintosh direttamente con questo dischetto. Il System 7.0.1 è liberamente disponibile sui seguenti server FTP :

ftp.support.apple.com, directory /pub/apple\_sw\_updates/US/Macintosh/  
System Software/System 7.0.1/

ftp.info.euro.apple.com, directory /Apple.Support.Area/  
Apple.Software.Updates/US/Macintosh/System/

Tuttavia, è meglio se prima crei uno o più volumi (simulati) per il Macintosh (come descritto

~qui~

), formattarli dal Macintosh e poi installare il

System 7 dai dischetti di installazione sul volume Mac.

(Nota: Nella seguente descrizione, "Hard Disk" fa sempre riferimento ad un FileDisk o una partizione Mac dedicata su un Hard Disk).

Per questo, due passi sono necessari: il primo è di formattare l'Hard Disk, il secondo di installare il System. Tutto ciò perché il programma di installazione del System 7 si aspetta che l'Hard Disk sia già stato formattato, il che naturalmente non è il caso del primo boot dell'emulazione. Se hai acquistato il System 7.1 o 7.5, procedere come segue:

1. Creare un

~FileDisk~

o una

~partizione~Mac~

sul tuo Hard Disk e salvare

i settaggi.

2. Iniziare l'emulazione. Dopo un breve lasso di tempo dovresti vedere uno schermo vuoto Macintosh e un'icona di dischetto con un punto interrogativo lampeggiante che ti richiederà di inserire un dischetto di sistema.

3. Inserire il System-7-Disk "Disk Tools". L'emulatore dovrebbe avviarsi.

4. Dopo un po', un box di dialogo dovrebbe apparire: "Non è un dischetto Macintosh" con l'icona del FileDisk o DeviceDisk vicino ad esso. Ora cliccare su "Inizializza", e quindi su "Cancella", inserire un nome per l'Hard Disk e cliccare su "OK". Il volume Macintosh ora sarà formattato.

5. Quando la formattazione è finita, per piacere aspetta finché il processo di startup è completo, esci da ShapeShifter con la voce di menù "Speciale/Smetti" e rimuovi il dischetto "Disk Tools".

6. L'Hard Disk è ora formattato e la corretta installazione può incominciare. Lanciare ShapeShifter di nuovo e iniziare l'emulazione. Quindi inserire il dischetto "Installazione 1".

7. Dopo un po', la finestra del programma di installazione appare. Prima cliccare su "Unità disco" per selezionare il volume dove vuoi che il sistema sia installato, quindi cliccare su "Ad hoc". Qui puoi selezionare quali componenti vuoi che siano installati. Per piacere scegli "Software di sistema per ogni Macintosh", "Ethertalk software" (devi installare il software Ethertalk anche se non userai una rete!) e "Software per ImageWriter" (non puoi usare uno qualsiasi dei driver della stampante Apple ma dovresti comunque installare un driver, così raccomando quello più piccolo, il driver ImageWriter. No, il driver "DeskWriter" non funziona con la "DeskJet"!)) e cliccare su "Installa". Ora seguire le istruzioni del

---

programma di installazione.

8. Quando l'installazione è fatta, cliccare su "Esci", aspettare finchè lo schermo riappare, espellere il dischetto di installazione e selezionare "Riavvia". Il Macintosh dovrebbe ora avviarsi dall'Hard Disk.
9. Ora l'installazione è terminata e puoi usare i pannelli di controllo per regolare il tuo sistema, selezionare il volume sonoro, o attivare il colore (se presente).

Se possiedi un lettore CD-ROM, puoi naturalmente installare il System 7.5 da CD. Attivare il gadget

~Usa~generico~driver~CD-ROM~

nella finestra

~SCSI~

ed iniziare la formattazione dal CD che è stato inserito nel lettore CD. ←

Dopo la formattazione, puoi usare il CD per iniziare l'installazione su HD.

## 1.13 Come usare ShapeShifter

Questa sezione descrive l'uso di ShapeShifter e spiega le molte voci dei settaggi che avranno effetto sull'emulazione. ←

~Come~iniziare~ed~uscire~da~ShapeShifter~

~Argomenti/ToolTypes~

~Come~selezionare~il~modo~grafico~

~Come~creare~volumi~per~il~Macintosh~

~Come~usare~un~lettore~CD-ROM~

~Come~usare~i~dispositivi~SCSI~

~Come~usare~le~porte~Amiga~dal~Macintosh~

~Come~usare~le~stampanti~

~Come~collegarsi~in~reti~Ethernet~

~Come~collegarsi~in~reti~LocalTalk~

~Come~collegare~due~Amiga~con~PLIP~

~Come~riservare~memoria~per~il~Macintosh~

~Come~salvare~i~settaggi~

~Come~iniziare~ed~uscire~dall'emulazione~

```
~Come~commutare~tra~il~lato~Amiga~e~Mac~~
~Come~usare~tastiera~e~mouse~~~~~
~Come~scambiare~dati~tramite~clipboard~~~
~Input~e~output~sonoro~~~~~
```

## 1.14 Come iniziare ed uscire da ShapeShifter

Se PrepareEmul è stato installato correttamente, puoi lanciare ShapeShifter cliccando due volte sulla sua icona o sull'icona di un file di preferenze dopo aver riavviato il tuo Amiga. Quindi la finestra principale per i settaggi dell'emulazione apparirà. Con un click su uno degli otto grossi gadget apriranno delle finestre addizionali dove puoi modificare i settaggi. Tutte le finestre possono essere usate simultaneamente ed i settaggi vengono attivati immediatamente.

Se inserisci il ToolType "QUICKSTART" nell'icona di ShapeShifter, o scrivi "QUICKSTART" come argomento nel momento in cui lo stai lanciando da Shell, la finestra dei settaggi non appare e ShapeShifter inizierà l'emulazione immediatamente. Se usi ShapeShifter dal Workbench, non sarai più in grado di accedere alla finestra dei settaggi a meno che non rimuovi il ToolType "QUICKSTART" (per esempio mettendolo tra parentesi tonde).

Per abbandonare ShapeShifter, cliccare sul gadget "Fine" nella finestra principale o selezionare la voce di menù "Fine" (abbreviazione Amiga-Q). Per piacere nota che perderai i settaggi a meno che prima non li

```
~hai~salvati~
.
```

Per abbandonare l'emulazione in esecuzione, selezionare la voce "Smetti" nel menù "Altro" del Finder del Macintosh. ShapeShifter chiuderà lo schermo, salverà la PRAM Macintosh nel file "ShapeShifter PRAM" ed uscirà.

In caso di emergenza, c'è un modo per chiudere brutalmente ShapeShifter, per esempio se il Macintosh non si avvia o un programma si è bloccato e non puoi raggiungere la voce "Smetti" nel menù. In questo caso, premere la combinazione di tasti <Ctrl><Shift sinistro><Alt sinistro><Esc>. ShapeShifter dovrebbe allora chiudersi. Tuttavia, non dovresti usare questa sequenza di tasti come scorciatoia per abbandonare l'emulazione. Per piacere usa sempre la voce "Smetti" se possibile, poichè questo lascerà il sistema Mac in uno stato sicuro .

## 1.15 Argomenti/ToolTypes

ShapeShifter capisce i seguenti argomenti o ToolTypes quando viene eseguito dalla Shell o dal Workbench:

FILE <nome\_del\_file> - Carica i settaggi dal file specificato

QUICKSTART - Impedisce l'apertura della finestra di settaggi e l'emulazione parte immediatamente.

ENFORCER - Permette l'uso contemporaneo di "Enforcer" e ShapeShifter su una macchina 68040

DEBUG - Giù le mani! So io cosa significa!

NOCOPYBACK - Disabilita il modo CopyBack (su Amiga 68040/060) mentre l'emulazione sta girando (non possibile su tutte le macchine 68040/060)

720KKLUDGE - Permette di formattare dischetti Macintosh da 720K con il System 7.5 senza l'estensione "720K Disk Formatter"

REMAP8K - Sul 68040/060, permette il caching degli 8K di RAM inferiori mentre l'emulazione è in esecuzione

USKEYMAP - Scambia due codici-tasto della tastiera cosicchè i tasti "'/~" funzionano su tastiere americane

NOQDACCEL - Se l'accelerazione QuickDraw produce grafica pasticciata, può essere disabilitata con questo ToolType

## 1.16 Come selezionare la modalità grafica

In questa sezione, imparerai come utilizzare le capacità grafiche del tuo ←

Amiga o di una scheda grafica per aprire lo schermo Macintosh e come assegnare proprietà come profondità colore, risoluzione e velocità grafica. Questi settaggi sono fatti nella finestra "Configurazione grafica" che può essere aperta con un click sul gadget "Grafica..." nella

~Finestra~principale~

.

~Modi~grafici~base~del~Macintosh~::~::~::~::~::~

~Visualizzazione~su~Amiga~standard~::~::~::~::~

~Visualizzazione~su~schede~EGS~::~::~::~::~

~Visualizzazione~su~schede~CyberGraphX/Picasso96~

~Visualizzazione~su~schede~Graffiti~::~::~::~

~Visualizzazione~su~schede~Picasso~::~::~::~

~Visualizzazione~su~schede~Merlin~::~::~::~

```

~Visualizzazione~su~schede~Retina~Z3~::~:~
~Visualizzazione~su~una~finestra~nel~Workbench~::~:~
~Come~usare~i~modi~grafici~video~::~:~
~Come~usare~due~monitor~::~:~
~Come~cambiare~la~risoluzione~dello~schermo~::~:~
~Come~cambiare~il~refresh~::~:~

```

## 1.17 Modi grafici base del Macintosh

ShapeShifter ti permette di usare il chip grafico di Amiga così ←  
 come pure  
 schede grafiche standard per visualizzare lo schermo Macintosh. Puoi usare  
 uno o due monitor allo stesso tempo.

La finestra dei settaggi grafici contiene tre principali gruppi di gadget:  
 Il gruppo superiore di sinistra contiene i settaggi per un monitor quando  
 il gadget superiore è posto per "1 monitor" o i settaggi per il primo moni-  
 tor quando è posto a "2 monitor". Il gruppo superiore di destra contiene i  
 settaggi per il secondo monitor quando "2 monitor" è selezionato. Il gruppo  
 inferiore di gadget contiene i settaggi che si applicano a entrambi i moni-  
 tor.

L'organizzazione della memoria grafica è molto differente dall'Amiga al  
 Mac. L'Amiga usa il modo planare, dove i singoli bit di un'informazione  
 colore sono sistemati in piani di bit multipli uno "dietro" l'altro, il  
 Macintosh usa il cosiddetto modo "chunky pixel", dove i bit di un pixel  
 sono sistemati uno vicino all'altro in memoria.

QuickDraw (le routine di grafica Macintosh) si aspetta che la memoria gra-  
 fica del Mac sia organizzata in modo "chunky pixel". Con la grafica stan-  
 dard dell'Amiga, ciò è possibile solo per una profondità colore di 1 bit (2  
 colori) e ad esempio con una scheda grafica VGA basate solo per 8 bit (256  
 colori).

Altrimenti, l'intera memoria di grafica deve essere periodicamente conver-  
 tita ("rinfrescata") dal Macintosh al formato Amiga, e che quindi rallente-  
 rà la velocità dell'emulatore notevolmente.

Sotto

```

~Come~settare~il~refresh~
  imparerai come aggiustare i settaggi del
refresh in un modo ottimale e che configurazione usare per evitare il bi-
sogno periodico di rinfrescare la memoria per ottenere la massima velocità
grafica.

```

In genere, si può dire che dovresti usare una scheda grafica per visualiz-  
 zare il colore. Dovresti preferire il driver software CyberGraphX/Picasso96,  
 altrimenti il blitter sulla scheda non sarà usato.



Nel caso che hai settato male la grafica in modo che la schermata è completamente danneggiata, dovresti aspettare che l'Hard Disk si fermi ed abbandonare ShapeShifter con <Ctrl><Shift sinistro><Alt sinistro><Esc>.

## 1.18 Visualizzazione su Amiga standard

Se non possiedi una scheda grafica o vuoi usare le capacità grafiche intermedie del tuo Amiga per altre ragioni, per piacere procedi come segue:

1. Aprire la finestra "Configurazione grafica ShapeShifter" se non lo hai già fatto.
2. Selezionare Tipo schermo come "Amiga Bitplanes".
3. Selezionare Profondità schermo come "1 bit (2 colori)" se vuoi la più alta velocità possibile, o una delle altre possibilità (più colori, meno veloce). Le profondità "15 bit" e "24 bit" non possono tuttavia essere usate.
4. Per selezionare il Modo video, cliccare su "Seleziona..." e scegliere un modo che si adatta alle tue necessità. La scelta migliore è un modo con un rapporto di aspetto di 1:1, per esempio "PAL Hires Lace" (se hai un monitor video) o "MULTISCAN Produttività" (per un monitor VGA). Se hai selezionato più di due colori, non dovresti usare grosse dimensioni dello schermo.
5. I valori nel gadget "Dimensione" sono assegnati automaticamente. Puoi inserire valori più piccoli se vuoi velocizzare la grafica con profondità di schermo più alte. Vedere  
 ~Come~cambiare~la~dimensione~dello~schermo~  
 .
6. Se hai selezionato una profondità di schermo con più di 1 bit, per piacere vedi sotto  
 ~Come~cambiare~~il~refresh~  
 per selezionare il miglior modo per la massima velocità di refresh.
7. Con il campo "Bordo nero" puoi scegliere se il bordo intorno allo schermo Macintosh debba essere nero. Questo settaggio è una questione di gusto personale.
8. Nella finestra principale, cliccare su  
 ~Registra~  
 , per salvare permanentemente i settaggi.

## 1.19 Visualizzazione su schede grafiche EGS

Se hai una scheda grafica che usa lo standard EGS di Viona, ←  
procedi come segue per regolare ShapeShifter in un modo ottimale con la tua scheda:

1. Aprire la finestra "Configurazione grafica ShapeShifter" se non lo hai già fatto.
2. Selezionare Tipo schermo come "EGS".
3. Per la Profondità schermo, puoi scegliere tra 8, 15 e 24 bit. Dovresti provare "8 bit (256 colori)" all'inizio, poiché le profondità "15 bit" e "24 bit" potrebbero richiedere una  
~conversione~  
.
4. Per selezionare il Modo video, cliccare su "Seleziona..." e scegliere un modo reso disponibile dalla tua scheda EGS.
5. I valori nel gadget "Dimensione" sono assegnati automaticamente. Non li dovresti cambiare.
6. Se hai selezionato una profondità di schermo diversa da 8 bit, per piacere vedi sotto  
~~Come~cambiare~il~refresh~  
per selezionare il miglior  
modo per la massima velocità di refresh.
7. Nella finestra principale, cliccare su  
~Registra~  
, per salvare permanentemente i settaggi.

## 1.20 Visualizzazione su schede CyberGraphX/Picasso96

Se hai una scheda grafica con driver CyberGraphX/Picasso96, ←  
procedi come segue per regolare ShapeShifter in modo ottimale per la tua scheda:

1. Aprire la finestra "Configurazione grafica ShapeShifter" se non lo hai già fatto.
  2. Selezionare Tipo schermo come "CyberGfx/P96".
  3. Per la Profondità schermo, puoi scegliere tra 8, 15 e 24 bit. Dovresti provare "8 bit (256 colori)" all'inizio, poiché le profondità "15 bit" e "24 bit" potrebbero richiedere una  
~conversione~  
.
  4. I valori nel gadget "Dimensione" sono assegnati automaticamente. Non li dovresti cambiare.
-

5. Se hai selezionato una profondità di schermo diversa da 8 bit, per piacere vedi sotto
  - ~Come~cambiare~il~refresh~
  - per selezionare il miglior modo per la massima velocità di refresh. In base alla scheda grafica, tuttavia, può darsi che nessuna conversione è necessaria. Specialmente la "CyberVision 64" può mostrare schermi a 15 e 24 bit a piena velocità.
6. Nella finestra principale, cliccare su
  - ~Registra~
  - , per salvare permanentemente i settaggi.

## 1.21 Visualizzazione su schede grafiche Graffity

- Se hai una scheda grafica che usa il sistema "Graffity" di Alexander Kneer e Tobias Abt, per piacere procedi come segue per regolare ShapeShifter in modo ottimale per la tua scheda:
1. Aprire la finestra "Configurazione grafica ShapeShifter".
  2. Selezionare Tipo schermo come "Esterno".
  3. Cliccare sul piccolo gadget a destra del gadget stringa "Driver esterno" e scegliere il driver "Graffity" dal file-requester che appare.
  4. Come Profondità schermo, puoi scegliere tra 8, 15 e 24 bit. All'inizio dovresti provare "8 bit (256 colori)", poiché le profondità "15 bit" e "24 bit" potrebbero richiedere una
    - ~conversione~
    - .
  5. Per selezionare il Modo video, cliccare su "Seleziona..." e scegliere un modo reso disponibile dalla tua scheda grafica.
  6. I valori nel gadget "Dimensione" sono assegnati automaticamente. Non li dovresti cambiare.
  7. Se hai selezionato una profondità di schermo diversa da 8 bit, per piacere vedi sotto
    - ~Come~cambiare~il~refresh~
    - per selezionare il miglior modo per la massima velocità di refresh.
  8. Nella finestra principale, cliccare su
    - ~Registra~
    - , per salvare permanentemente i settaggi.
-

## 1.22 Visualizzazione su scheda grafica Picasso

Se usi la scheda grafica "Picasso" di Village Tronic con il sistema Cyber-GraphX o Picasso96, allora per piacere vedi  
~qui~  
.

Altrimenti, procedi come segue per regolare ShapeShifter in modo ottimale per la tua scheda (la scheda non deve essere in modo "segmented"):

1. Aprire la finestra "Configurazione grafica ShapeShifter".
2. Selezionare Tipo schermo come "Esterno".
3. Cliccare sul piccolo gadget a destra del gadget stringa "Driver esterno" e scegliere il driver "Picasso" dal file-requester che appare.
4. Come Profondità schermo, puoi scegliere tra 8, 15 e 24 bit. All'inizio dovresti provare "8 bit (256 colori)", poiché le profondità "15 bit" e "24 bit" potrebbero richiedere una  
~conversione~  
.
5. Per selezionare il Modo video, cliccare su "Seleziona..." e scegliere un modo reso disponibile dalla tua scheda grafica.
6. I valori nel gadget "Dimensione" sono assegnati automaticamente. Non li dovresti cambiare.
7. Se hai selezionato una profondità di schermo diversa da 8 bit, per piacere vedi sotto  
~Come~cambiare~il~refresh~  
per selezionare il miglior modo per la massima velocità di refresh.
8. Nella finestra principale, cliccare su  
~Registra~  
, per salvare permanentemente i settaggi.

Nota che il blitter della Picasso è usato solo sotto CyberGraphX/Picasso96.

## 1.23 Display on the Merlin graphics card

Se usi la scheda grafica "Merlin" di XPert/ProDev con il sistema Cyber-GraphX o Picasso96, allora per piacere vedi  
~qui~  
.

Altrimenti, procedi come segue per regolare ShapeShifter in modo ottimale per la tua scheda:

1. Aprire la finestra "Configurazione grafica ShapeShifter".
2. Selezionare Tipo schermo come "Esterno".
3. Cliccare sul piccolo gadget a destra del gadget stringa "Driver esterno" e scegliere il driver "Merlin" dal file-requester che appare.
4. Come Profondità schermo, puoi scegliere tra 8, 15 e 24 bit. All'inizio dovresti provare "8 bit (256 colori)", poiché le profondità "15 bit" e "24 bit" potrebbero richiedere una  
~conversione~  
.
5. Per selezionare il Modo video, cliccare su "Seleziona..." e scegliere un modo reso disponibile dalla tua scheda grafica.
6. I valori nel gadget "Dimensione" sono assegnati automaticamente. Non li dovresti cambiare.
7. Se hai selezionato una profondità di schermo diversa da 8 bit, per piacere vedi sotto  
~Come~cambiare~il~refresh~  
per selezionare il miglior modo per la massima velocità di refresh.
8. Nella finestra principale, cliccare su  
Registra  
, per salvare permanentemente i settaggi.

Nota che il blitter della Merlin è usato solo sotto CyberGraphX/Picasso96.

## 1.24 Display on the Retina Z3 graphics card

Se usi la scheda grafica "RetinaZ3" della MacroSystem con ←  
il sistema  
CyberGraphX o Picasso96, allora guarda  
~qui~  
.

Altrimenti, procedi come segue per regolare ShapeShifter in modo ottimale per la tua scheda ("RetinaEmu" deve essere attivato per usare la scheda con ShapeShifter. La vecchia Retina Z2 non può essere usata - Nota del traduttore: Ci sono comunque dei driver appositi :-):

1. Aprire la finestra "Configurazione grafica ShapeShifter".
2. Selezionare Tipo schermo come "Esterno".
3. Cliccare sul piccolo gadget a destra del gadget stringa "Driver esterno" e scegliere il driver "RetinaZ3" dal file-requester che appare.
4. Come Profondità schermo, puoi scegliere tra 8, 15 e 24 bit. All'inizio

dovresti provare "8 bit (256 colori)", poiché le profondità "15 bit" e "24 bit" potrebbero richiedere una  
 ~conversione~  
 .

5. Per selezionare il Modo video, cliccare su "Seleziona..." e scegliere un modo qualsiasi, non ha importanza quale.
6. Devi inserire la risoluzione desiderata dello schermo in "Dimensione" per esempio "640"  $\times$  "480".
7. Se hai selezionato una profondità di schermo diversa da 8 bit, per piacere vedi sotto  
 ~Come~cambiare~il~~refresh~  
 per selezionare il miglior modo per la massima velocità di refresh.
8. Nella finestra principale, cliccare su  
 ~Registra~  
 , per salvare permanentemente i settaggi.

Nota che il blitter della RetinaZ3 è usato solo sotto CyberGraphX/Picasso96.

## 1.25 Visualizzazione in una finestra sul Workbench

Puoi fare in modo che ShapeShifter mostri la scrivania del  $\leftrightarrow$  Macintosh in una finestra sul Workbench. In questo caso il puntatore del mouse dell'Amiga sarà usato per controllare i gadgets ed i menù del Macintosh. Purtroppo, la visualizzazione è possibile solo in bianco e nero al momento. Procedere come segue per regolare ShapeShifter per il Workbench:

1. Aprire la finestra "Configurazione grafica ShapeShifter".
2. Selezionare il Tipo schermo come "Finestra Amiga".
3. Inserire la dimensione della finestra desiderata nel gadget "Dimensione". Questa anche sarà la dimensione della scrivania del Macintosh.
4. Selezionare "1" o "2" per l' "Aggiornamento video".
5. Nella finestra principale ,cliccare su  
 ~Registra~  
 , per salvare permanentemente i tuoi settaggi.

## 1.26 Come usare i modi grafici video

Al contrario della maggior parte dei modelli Macintosh, con ShapeShifter puoi registrare la grafica Mac su videocassetta o guardarla su un televisore senza problemi. Le cose da tener conto sono:

1. Devi selezionare un Modo schermo che è compatibile con il video, che ha una frequenza orizzontale di 15kHz e verticale di 50Hz (NTSC: 60Hz) per esempio uno dei modi "PAL ...".
2. Se vuoi usare lo schermo intero senza disturbi ai bordi, devi assegnare l' overscan nel requester di "Modo schermo" a "Dimensione grafica", "Dimensione estrema" o "Dimensione massima". Puoi usare l'editore di preferenze "Overscan" per vedere e cambiare le dimensioni di queste regioni.
3. Molti modi grafici non sono compatibili con il video. Se le schede grafiche non possono visualizzare risoluzioni video (vedere il manuale per maggiori dettagli) devi usare la grafica standard di Amiga.

## 1.27 Come usare due monitor

Se hai collegato due monitor al tuo Amiga (un monitor all'uscita RGB video dell'Amiga e un altro monitor ad una scheda grafica), puoi usarli entrambi allo stesso tempo dal Macintosh e muovere le finestre avanti e indietro tra loro. Così puoi, per esempio, usare un monitor ad alta risoluzione su una scheda grafica per mostrare e editare un'immagine a 24 bit in un programma di elaborazione grafica e tenere lo strumento della tavolozza e le finestre del Finder su un secondo monitor per avere più spazio per l'immagine a 24 bit.

Per fare questo, assegnare il gadget superiore nella finestra "Configurazione grafica ShapeShifter" a "2 monitor" e fare i settaggi per il secondo monitor nel gruppo di gadget di destra allo stesso modo come hai fatto per il primo monitor nel gruppo di sinistra. Ci sono solo poche limitazioni:

- > Non puoi assegnare ad entrambi i monitor "Amiga bitplanes"
- > Non puoi usare il "Tipo schermo" come "Finestra Amiga"
- > La scheda grafica deve permettere un settaggio per due-monitor. Su schede CyberGraphX, devi assegnare le variabili ambiente "KEEPAMIGAVIDEO" e "NOPASSTHROUGH" a 1. Per le altre schede, consulta il loro manuale.

Dopo aver fatto i settaggi per due monitor e avendo iniziato il Macintosh, devi prima aprire il pannello di controllo "Monitor" e assegnare la sistemazione e la visualizzazione colore di entrambi i monitor. Se prima hai usato ShapeShifter con un solo monitor, la visualizzazione sul secondo monitor non è attivata finché non chiudi il pannello di controllo.

## 1.28 Come cambiare la risoluzione dello schermo

I valori nei campi "Dimensione" sono assegnati automaticamente ↔ quando selezioni un tipo di schermo.

Puoi cambiare la dimensione (in pixel) manualmente inserendovi altri numeri. Settando una dimensione più piccola puoi, per esempio, velocizzare la grafica. Per maggiori dettagli vedi

~Come~cambiare~il~refresh~

.

## 1.29 Come cambiare il refresh

Con il campo "Aggiornamento video", puoi regolare quanto tempo del processo debba essere lasciato libero quando il modo di visualizzazione scelto richiede un aggiornamento periodico (conversione della memoria di schermo). La velocità di aggiornamento è data in 1/50 di secondo. Per esempio, un settaggio di "5" lascerà 1/10 di secondo tra due aggiornamenti.

Valori sensati per un Amiga 4000/030 sono 5 (2 bit), 20 (4 bit) e 60 (8 bit), ma la risoluzione di 8 bit è veramente troppo lenta per un lavoro serio. Se progetti di usare più di 2 colori la maggior parte del tempo, dovresti usare una scheda grafica con modi "chunky pixel" (come sono, per esempio, tutte le schede grafiche basate su un chip-set VGA a 256 colori). Allora la conversione non è più necessaria e la velocità salirà vertiginosamente.

Se hai un processore 68040/060 ed hai abilitato l'opzione "Refresh MMU", ShapeShifter proverà ad usare la MMU per aggiornare solo le parti dello schermo che sono in effetti cambiate. In questo caso, puoi assegnare l'"Aggiornamento video" a "1".

Se non possiedi una scheda grafica, dovresti selezionare "Amiga bitplanes" e 1 bit di profondità di schermo, negli altri casi "CyberGfx/P96"/"EGS"/"Esterno" e 8 bit di profondità di schermo. Questi settaggi danno i risultati migliori nella maggior parte dei casi.

Inserendo una dimensione più piccola nel campo "Dimensione" (per esempio 512\$ $\times$ \$384 invece di 640\$ $\times$ \$480) la velocità di aggiornamento sarà di molto incrementata.

Un altro cenno: se usi un modo grafico con l'aggiornamento video, non dovresti attivare l'opzione "Massimo blocco libero" nella finestra "Configurazione memoria ShapeShifter" (vedi

~Come~riservare~memoria~per~il~Mac~

), e

non assegnare la quantità massima possibile di memoria al Mac, poiché parti della memoria allocata per lo schermo potrebbero finire nella lenta CHIP RAM a 16 bit, rallentando la velocità dell'aggiornamento video.

Qui c'è una lista che mostra per quali combinazioni di profondità di schermo/Tipo schermo un aggiornamento video è necessario:

Tipo schermo	Profondità di schermo					
	1 bit	2 bit	4 bit	8 bit	15 bit	24 bit
Amiga Bitplanes	no	sì	sì	sì	-	-



Finestra Amiga	sì	-	-	-	-	-
CyberGfx/P96	-	-	-	no	(sì)	(sì)
EGS	-	-	-	no	sì	sì
Esterno		---- dipende dal driver ----				

(sì) = "no" sulla CyberVision 64, "sì" su tutte le altre schede grafiche.

### 1.30 Come creare volumi per il Macintosh

Qui imparerai come usare i disk drive con il Macintosh, come ←  
 creare un  
 Hard Disk Macintosh simulato (il cosiddetto FileDisk) senza dover riparti-  
 zionare il tuo Hard Disk, come creare una vera partizione di Hard Disk o  
 mettere un intero Hard Disk a disposizione del Mac (il cosiddetto Device-  
 Disk) e come usare dispositivi SCSI (come ad es. Hard Disk rimovibili e  
 lettori CD-ROM) con ShapeShifter. I settaggi necessari sono fatti nelle  
 finestre "Volumi ShapeShifter", "Configurazione dischetti ShapeShifter" e  
 "Configurazione SCSI ShapeShifter" che possono essere aperti selezionando i  
 gadget "Volumi/Dischi...", "Dischetti..." o "SCSI..." nella

```

~Finestra~principale~
.

~Come~usare~i~disk~drive~::~:~
~Come~creare~un~Hard~Disk~simulato~::~:~
~Come~creare~una~partizione~dedicata~al~Mac~
~Come~accedere~ai~dischi~SCSI~direttamente~
~Come~usare~i~lettori~CD-ROM~::~:~
~Come~formattare~i~volumi~dal~Mac~::~:~
~Come~selezionare~il~volume~di~avvio~::~:~

```

### 1.31 Come usare i disk drives

ShapeShifter può sfruttare fino a due disk drive dal lato ←  
 Macintosh. Con  
 l'emulazione in esecuzione, puoi lavorare sia con il Macintosh e sia con i  
 disk drive Amiga come al solito. La sola differenza tra ShapeShifter ed un  
 vero Macintosh su come vengono trattati i disk drive è il modo in cui ven-  
 gono espulsi i dischetti .

Il formato dei dischetti che ShapeShifter capirà dipende dal tipo di drive  
 installato nel tuo Amiga:

Dimensione formato	Hardware/Software richiesto
720K Mac/PC DD	Qualsiasi drive per dischetti Amiga, mfm.device V38/V40/V41
800K MacDD	Drive originale Macintosh e una interfaccia supportata da CrossMAC per collegare il drive o qualsiasi drive per dischetti Amiga con le schede A-MaxII+/IV, mfm.device V41
800K A-Max/ Emplant DD	Qualsiasi drive per dischetti Amiga, mfm.device V41
1440K Mac/PC HD	Amiga HD drive, mfm.device V38/V40/V41 o il controllore per drive HD "Catweasel" con multidisk.device

mfm.device V38/V40 è parte di CrossDOS che viene fornito con l'AmigaOS 2.1 e versioni più recenti. mfm.device V41 è incluso nelle versioni commerciali di CrossDOS e CrossMAC della Consultron.

I formati 720K e 1440K possono essere letti, scritti e formattati. I formati 800K possono solo essere letti e scritti ma non formattati con ShapeShifter. Per usare il formato PC (MS-DOS), una appropriata estensione di sistema come "PC Exchange" o "Access PC" deve essere installata.

Tutti i suddetti formati, eccetto l' "800K A-Max/Emplant DD" possono essere letti, scritti e formattati su un vero Macintosh dove anche il formato PC richiede "PC Exchange"/"Access PC". Per formattare il formato 720K su un vero Mac, tuttavia, avresti bisogno dell'estensione di sistema "720K Disk Formatter".

Il formato 800K Mac DD richiede un drive Mac originale o la scheda A-Max II+/IV perchè questi dischetti sono divisi in differenti zone di velocità come i dischetti C64 e per questo non possono essere letti con i normali drive Amiga.

Nel momento in cui si sta inserendo un dischetto formattato Amiga mentre l'emulazione è in esecuzione, il Macintosh mostrerà un box di dialogo con il messaggio "Questo disco è illeggibile". Ma puoi leggere e scrivere sul dischetto come al solito dal lato Amiga.

Quale disk drive ShapeShifter debba usare come primo e secondo drive Macintosh si può scegliere nella finestra "Configurazione dischetti" che si aprirà dopo un click su "Dischetti..." nella

~finestra~principale~

con

"Dispositivo 1" e "Dispositivo 2". Con un click su "Cerca", ShapeShifter automaticamente rileverà i primi due drive collegati al tuo Amiga. "PH0:" e "PH1:" sono il primo ed il secondo drive del controller "Catweasel" (i nomi sono simbolici, PH0:/PH1: possono anche non essere montati).

Un vero Macintosh espelle i dischetti elettricamente quando si sceglie la voce di menù corrispondente o l'icona del dischetto viene trascinata sul cestino. Questo impedirà all'utente di espellere un dischetto troppo presto poiché il Mac immagazzina alcuni importanti dati in RAM che sono riscritti sul dischetto solo un attimo prima che il dischetto venga espulso.

Poiché l'Amiga ha solo drive con espulsione manuale, ShapeShifter usa un metodo diverso : la luce del drive resterà sempre accesa mentre un dischetto Macintosh è inserito, per ricordarti che non puoi ancora espellerlo. Solo quando tutti i dati sono stati scritti e il dischetto è pronto per

l'espulsione (dopo che l'icona del dischetto è stata trascinata sul cestino), la luce si spegnerà e una cifra lampeggiante nell'angolo in alto a destra dello schermo indicherà che il dischetto corrispondente può essere espulso manualmente. Un '1' indicherà il primo drive e un '2' il secondo.

Così la normale procedura per espellere un dischetto Macintosh sarà questa:

1. Trascinare l'icona del dischetto sul cestino.
2. Aspettare finché la cifra lampeggiante apparirà e la luce del drive si spegnerà (se qualche volta la cifra non apparirà, ma la luce è comunque spenta, significa che comunque è tutto OK)
3. Espellere il dischetto.

Se stai usando un vero drive Mac, questo dischetto ovviamente sarà espulso automaticamente.

Quando inserisci un dischetto Macintosh, c'è normalmente un ritardo fino a quando è riconosciuto poiché l'AmigaDOS per primo prova ad accedervi. Questo può essere impedito attivando il gadget "Inibisci AmigaDOS" nella finestra "Configurazione dischetti ShapeShifter". Ciò inibirà completamente questo drive all'AmigaDOS fino a quando ShapeShifter sarà in esecuzione. Se vuoi quindi leggere dischetti Amiga, prima devi uscire da ShapeShifter.

## 1.32 Come creare un hard disk simulato

ShapeShifter permette la simulazione di due Hard Disk ←  
Macintosh in file

Amiga sul tuo Hard Disk. Questi Hard Disk simulati sono chiamati FileDisks. Puoi usare i FileDisks se non vuoi ripartizionare il tuo Hard Disk o comprare un Hard Disk dedicato al Macintosh. Tuttavia, la velocità di un FileDisk è di molto inferiore rispetto a quella di un vero Hard Disk, specialmente con capacità più alte (oltre 10MB).

(Nota del

~traduttore~

: Ciò è vero se si è formattato il proprio Hard Disk con il lento Fast File System della Commodore. Utilizzando l'AmiFileSafe della Fourth Level Development la velocità di accesso ai FileDisks sarà solo leggermente inferiore a quella ottenibile utilizzando una vera partizione dedicata. Provare per credere! Interpellato sull'argomento, Chris Bauer non ha mai risposto. E dire che sono un utente registrato!)

Per creare un FileDisk, cliccare sul gadget "Crea..." del corrispondente FileDisk nella finestra "Volumi ShapeShifter". ShapeShifter chiederà quanto dovrebbe essere grande il FileDisk (in KiloBytes). Inserire una dimensione che si adatta alle tue necessità e che non superi lo spazio libero rimasto nell'Hard Disk e cliccare su "Scegli un file...". Un file-requester apparirà dove devi inserire il nome del file FileDisk da creare. Se selezioni un file esistente, esso sarà sovrascritto. Dopo un click su "OK" il file è creato ed il nome è inserito nel gadget di testo nella finestra dei settaggi. Se già hai creato uno o più FileDisks, puoi inserire il nome

nel gadget di testo direttamente o selezionare un file esistente con il simbolo a destra del gadget di testo.

### 1.33 Come creare una partizione dedicata al Mac

[Nota: Questa funzione non è disponibile nella versione non registrata] ←

Se vuoi lavorare seriamente con ShapeShifter dovresti dedicare una intera partizione dell' Hard Disk o anche un intero Hard Disk a disposizione del Mac. ShapeShifter permette di usufruire fino a due partizioni, chiamate DeviceDisks.

Prima di tutto, usare "HDToolbox" o un programma simile di installazione di Hard Disk per creare una partizione Amiga sul tuo Hard Disk Amiga o su un nuovo Hard Disk che hai acquistato per il Macintosh, con una dimensione a tua scelta (se stai usando un Hard Disk apposito, dovresti creare una partizione che lo sfrutti per intero). Per piacere nota che perderai tutti i dati ivi contenuti se ripartizioni un Hard Disk. Così dovresti per prima cosa fare un backup del tuo Hard Disk, poi ripartizionarlo e finalmente ripristinare il backup.

Se la partizione è riconosciuta dall'Amiga, puoi cliccare su "Scegli..." vicino al corrispondente DeviceDisk nella finestra "Volumi ShapeShifter" e scegliere la partizione dal suo nome. Quando cliccherai su "OK", ShapeShifter analizzerà la partizione e inserirà i dati richiesti per l'emulazione nei gadget di testo. Utenti esperti possono cambiare i valori manualmente, ma facendo così possono accadere gravi perdite di dati sulle partizioni Amiga e Macintosh. Puoi anche inserire manualmente il nome della partizione Amiga (inclusi i ":") nel gadget di stringa del DeviceDisk. ShapeShifter allora analizzerà la partizione al volo.

Se la partizione è su un dispositivo rimovibile (per esempio SyQuest o CD-ROM), devi anche cliccare su "Rimovibile" per fare in modo che ShapeShifter riconosca il cambio del dispositivo rimovibile.

Ora dovresti cliccare su

~Registra~

per salvare i tuoi settaggi permanentemente. Quando hai formattato il DeviceDisk dal lato Macintosh, puoi assegnare la partizione come "Reserved Partition" tramite "HDToolbox", così il sistema operativo non si preoccuperà più di questa partizione (poiché da ora in poi è solo usata dal Macintosh).

### 1.34 Come accedere a dischi SCSI direttamente

[Nota: Questa funzione non è disponibile nella versione non registrata] ←

Hard Disk SCSI e dispositivi rimovibili dovrebbero essere configurati come

---

~DeviceDisks~

se possibile, poichè con ciò daranno una prestazione più elevata.

Ma puoi anche partizionare e formattare un completo Hard Disk dedicato con

~accesso~diretto~SCSI~

come faresti con l'Hard Disk di un vero Macintosh.

Durante questo processo, un driver Mac SCSI sarà anche copiato sul disco. Per fare questo, hai bisogno di un programma di installazione di Hard Disk Macintosh come il programma della Apple che viene allegato nel dischetto "Disk Tools" o il migliore "Apple HD SC Setup" o "HDT Primer" della FWB.

Il programma Apple sul dischetto di sistema "Disk tools" lavorerà solo con i drive OEM Apple. Ma questo può essere bypassato selezionando il gadget "Emulazione Disco fisso Apple" nella finestra "Configurazione SCSI". Dopo aver formattato e partizionato il drive, puoi e dovresti spegnere di nuovo questa opzione .

### 1.35 Come formattare i volumi dal Mac

Dopo la riuscita creazione di un FileDisk o DeviceDisk, questi ←  
devono es-

sere formattati dal Mac dopo aver iniziato l'emulazione. Se il volume è stato riconosciuto, un box di dialogo con il messaggio "Disco danneggiato" o "Questo disco è illeggibile" e l'icona del volume apparirà immediatamente dopo che è partito il Finder . L'icona del FileDisk è un foglio di carta con un contrassegno Amiga ed il numero 1 o 2, il DeviceDisks usa l'icona di un dischetto, anche questa con un contrassegno Amiga ed il numero 1 o 2. Dopo aver cliccato su "Inizializza" e inserito un nome per il volume, il volume sarà formattato. Quindi il FileDisk o DeviceDisk sarà disponibile per essere usato come volume Macintosh.

(Nota del

~traduttore~

: Nel caso si decida di formattare una intera partizione di un Hard disk Amiga di grosse dimensioni - per esempio 1-2 Gb -, la formattazione potrebbe richiedere anche alcune ore!!)

### 1.36 Come selezionare il volume di avvio

Se hai installato volumi avviabili multipli per il Macintosh, puoi selezionare da quale avviarsi. Per fare questo, hai due alternative:

1. Il pannello di controllo "Disco di avvio" sul Mac
2. Il gadget "Avvia da" nella finestra dei volumi

Il pannello di controllo lavora solo con veri dispositivi SCSI, il gadget "Avvia da" solo con File-/DeviceDisks. Il settaggio in ShapeShifter ha la

priorità rispetto al pannello di controllo. A meno che poni il gadget su "Ultima selezione", il settaggio del pannello di controllo è ignorato. Se poni il gadget su "Qualsiasi", il Mac inizierà dal primo volume avviabile trovato (nell'ordine: Floppy disk -> dispositivo SCSI -> DeviceDisk -> FileDisk).

In altre parole: Il settaggio "Ultima selezione" del gadget "Avvia da" non cambia esplicitamente il volume di avvio (questo corrisponde al vecchio comportamento di ShapeShifter). Se, per esempio, selezioni "FileDisk 1" come volume di avvio, ShapeShifter si avvierà dal primo FileDisk. Se allora scegli "Ultima selezione", ShapeShifter si avvierà ancora dal primo FileDisk. Se selezioni "Qualsiasi" ShapeShifter si avvierà allora di nuovo dal primo volume avviabile trovato. Se quindi lo poni come "Ultima selezione", ShapeShifter continuerà a partire dal primo volume trovato.

## 1.37 Come usare il lettore CD-ROM

[Nota: Questa funzione non è disponibile nella versione non registrata] ←

Per accedere ai lettori CD-ROM con ShapeShifter, ci sono due possibilità:

1. Come "DeviceDisk" usando l'allegato "empcd.device" di Nicola Salmoria. Questo metodo è il più veloce, non richiede uno speciale driver Mac e funzionerà anche con drive IDE, ma puoi solo usare CD con solo dati.
2. Con accesso diretto SCSI. Benchè questo metodo è più lento, è più compatibile con i programmi Macintosh e puoi anche usare CD audio e ibridi e (con un drive adatto) programmi per leggere CD-DA. Tuttavia, l'accesso diretto SCSI richiede un vero drive SCSI (o un drive IDE con una potente emulazione SCSI).

Per usare l' "empcd.device", per piacere consulta la documentazione allegata al driver ed è inclusa nell'archivio empcd14.lha".

Per l'accesso diretto SCSI, per piacere leggi

~qui~

su come fare i settaggi

SCSI in ShapeShifter. Quindi avrai bisogno di un driver Macintosh adatto al tuo lettore CD-ROM, per esempio il driver gratuito NEC (che funziona anche con i drive degli altri costruttori) o l'esteso "CD-ROM ToolKit" della FWB.

Se non hai nessun driver adatto ma possiedi un lettore CD-ROM conforme allo standard SCSI-2, puoi usarlo con ShapeShifter con il generico driver CD-ROM incorporato.

Per fare questo, attivare il gadget "Usa generico driver CD-ROM" nella finestra "Configurazione SCSI". Non avrai bisogno di nessun driver software speciale. Se stai usando un diverso driver Macintosh per il tuo drive, non dovresti selezionare questa opzione.

Il driver CD-ROM incorporato ha alcune limitazioni. Può solo controllare un lettore CD (quello con il più piccolo ID) e può solo leggere le prime tracce dati di CD con tracce dati multiple.

Alcuni lettori CD non funzionano correttamente con il driver CD-ROM incorporato. In questo caso, devi usare un diverso driver o accedervi tramite "empcd.device".

## 1.38 Come usare i dispositivi SCSI

[Nota: Questa funzione non è disponibile nella versione non registrata] ←

Se il tuo Amiga ha una porta SCSI (incorporata nell'Amiga 3000/4000T, in altro modo puoi usare un controller SCSI), ShapeShifter ti permetterà di usare dispositivi SCSI come lettori CD-ROM, scanner e streamers dal Macintosh. I settaggi necessari si fanno nella finestra "Configurazione SCSI" che può essere aperta con un click sul gadget "SCSI..." nella

~finestra~principale~

.

~Come~configurare~ShapeShifter~per~dispositivi~SCSI~

~Come~disabilitare~gli~ID~SCSI~individualmente~~~~~~

~Come~accedere~agli~Hard~Disk~SCSI~~~~~~

~Come~usare~i~lettori~CD-ROM~~~~~~

~Velocità~e~richieste~di~memoria~~~~~~

~Opzioni~SCSI~e~driver~difettosi~~~~~~

## 1.39 Come configurare ShapeShifter per i dispositivi SCSI

Il Macintosh ha accesso ad un singolo bus SCSI con la possibilità di collegare fino a sette dispositivi (con riferimento ID da 0 a 6) con lo ShapeShifter.

Se apri la finestra "Configurazione SCSI", vedrai nella parte superiore della finestra sette file con dei gadget, ognuno appartenente a uno specifico ID il cui numero è visibile a sinistra di ogni fila. Ogni singola fila contiene tre gadget, vale a dire:

- > Un gadget quadrato che abilita o disabilita l'accesso del Macintosh a questo ID. Quando il gadget non è contrassegnato con un simbolo, nessun dispositivo è collegato per il Macintosh su questo ID, anche se gli altri gadget specificano un dispositivo collegato.
- > Un gadget di stringa ("Driver SCSI") in cui devi inserire il nome del driver Amiga SCSI da essere usato per questo ID. Sull' Amiga 3000/4000T o

se usi le schede SCSI A2091 o A4091 della Commodore, questo driver è "scsi.device". Se stai usando una scheda prodotta da terze-parti, per piacere consulta il manuale del controller SCSI per sapere il nome del driver.

- > Un gadget numerico ("Unità") dove inserire il numero di unità che deve avere accesso con questo ID. Il numero di unità normalmente corrisponde al vero ID SCSI del dispositivo collegato. Se hai adattatori multipli SCSI dello stesso costruttore, puoi selezionare quale scheda usare con la cifra delle centinaia del numero di unità se entrambe le schede usano lo stesso driver.

La distinzione tra i veri ID SCSI rispetto ai numeri di unità dei dispositivi e gli ID logici per cui appaiono sul Macintosh è importante. Due esempi di chiarimento:

1. Hai un lettore CD-ROM (ID 2) e uno scanner (ID 6) collegati al connettore SCSI di un Amiga 3000. Per usare entrambi i dispositivi con il Macintosh devi inserire nella fila di ID 2 come driver SCSI "scsi.device" e come unità "2" mentre nella fila di ID 6 devi inserire come driver anche qui "scsi.device", ma come unità "6". Inoltre, devi attivare i gadget di ID 2 e ID 6. Facendo ciò, il CD-ROM apparirebbe su ID 2 e lo scanner su ID 6 dal Macintosh, proprio come dall'Amiga.

Potresti anche inserire "scsi.device"/unità 6 nella fila di ID 0 e "scsi.device"/unità 2 nella fila di ID 1 ed attivare anche i gadget box per ID 0 e ID 1. Allora, il CD-ROM sarebbe collegato a ID 1 e lo scanner a ID 0 per il Macintosh.

2. Hai un Amiga 4000 con una scheda "GVP Serie II" e una scheda "Fastlane Z3". Parecchi Hard Disk sono collegati alla Fastlane e vuoi usare quello con ID 3 come accesso diretto SCSI con ShapeShifter. Sulla scheda GVP (con Guru ROM) c'è uno streamer, anche questo con ID 3, che vuoi usare anche con il Macintosh. Puoi ora, per esempio, inserire nella fila di ID 0 come driver SCSI "z3scsi.device"/unità 3 e nella fila di ID 1 come driver "omniscsi.device"/unità 3 ed attivare i gadget box per entrambi gli ID. Quindi puoi accedere all'Hard Disk su ID 0 ed allo streamer su ID 1 dal Macintosh.

## 1.40 Come disabilitare gli ID SCSI individualmente

I gadget quadrati vicino ai numeri da "0" a "6" nella parte sinistra della finestra "Configurazione SCSI" possono essere usati per attivare e disattivare gli ID SCSI individualmente. Così puoi, per esempio, impedire lunghe attese per dispositivi che non vuoi usare ma che hanno una lunga fase di inizializzazione, o puoi disattivare i dispositivi che non lavorano con certi programmi.

## 1.41 Velocità e richieste di memoria

ShapeShifter usa buffer allocati in memoria per trasferire ←  
dati SCSI. La



velocità del trasferimento può variare sensibilmente, in base dell'area di memoria usata per i buffer.

Con il gadget "Tipo memoria", puoi selezionare l'area di memoria da essere usata per i buffer SCSI. Per un adattatore SCSI correttamente progettato e configurato, questo settaggio riguarderà solo la velocità e non l'attendibilità del trasferimento.

Se usi un adattatore PIO, puoi selezionare "Qualsiasi"; per una scheda Zorro-II capace di DMA (per esempio GVP Serie II) dovresti selezionare "24 bit DMA" per un Amiga 2000/3000 e "Memoria grafica" per l'Amiga 4000, mentre per una scheda Zorro-III (per esempio A4091 o Fastlane Z3), "Qualsiasi" è il settaggio migliore. Se solo hai capito metà dell'ultima frase, non preoccuparti. Semplicemente assegna a "Qualsiasi" o sperimenta un po' (puoi usare un programma di benchmark SCSI Macintosh per trovare il settaggio migliore).

Quando il gadget "Trasferimenti diretti" è attivato, ShapeShifter bypasserà i suoi buffer se possibile e trasferirà i dati direttamente dalla scheda SCSI alla memoria Macintosh (e viceversa). Questo è meno compatibile con alcuni programmi Macintosh ma richiede meno memoria ed è più veloce su controller SCSI che possono accedere in DMA alla memoria a 32 bit. Se continuamente compaiono messaggi come "Could not allocate buffer for reading" ("Non si possono allocare buffer in lettura") da ShapeShifter, dovresti anche attivare questo gadget. Qualche driver SCSI con una interfaccia HD\_SCASICMD

~difettosa~

potrebbe anche richiedere questo settaggio.

## 1.42 Opzioni SCSI e driver difettosi

I driver delle schede Amiga SCSI appartengono a due categorie: driver senza difetti e driver difettosi. Sfortunatamente, molti drivers sono del secondo tipo.

Un driver senza difetti (per esempio le schede GVP con Guru-ROM, le versioni più recenti di Oktagon, Masoboshi) può essere riconosciuto correttamente da ShapeShifter con i seguenti settaggi:

```
> Tipo memoria SCSI : Qualsiasi
> Trasferimento Diretto : Attivato
> Modo "Summer" : Disattivato
```

Se un driver non lavora con questi settaggi, vuol dire che è difettoso. Scontato. Per convincere anche i driver difettosi a cooperare, ShapeShifter offre alcune possibilità:

Per quelle vecchie schede DMA SCSI che non funzionano anche sull'Amiga senza un corretto settaggio del valore di "Mask" (per esempio schede GVP senza GuruROM), il "Tipo memoria" deve essere posto a "Memoria grafica" o "24 bit DMA" ed i "Trasferimenti diretti" devono essere spenti.

Per i più vecchi controller Oktagon/A-Bus 2008/AlfaPower/TandemAT/ALF2/ALF3, il programma "SSOktaPatch" è stato allegato, il quale mette

a posto i difetti nei loro driver (vedere il file "README" nell'archivio "SSOktaPatch.lha").

Tutti i prodotti SCSI della Phase 5 hanno una interfaccia HD\_SCASICMD difettosa che limita il loro uso con ShapeShifter. Ci sono tre soluzioni:

- a) Ottenere una nuova ROM per la tua scheda SCSI.
- b) Commutare il modo di trasferimento per i comandi HD\_SCASICMD a "polling" con il programma "UnitControl" che viene fornito con la scheda SCSI. Ciò rallenterà tutte le operazioni SCSI, ma funziona.
- c) Se non vuoi usare il modo I/O "polled", l'opzione "Trasferimenti diretti" deve essere attivata. Per qualche drive CD-ROM Mac, è anche necessario usare il modo "Summer". Il modo "Summer" interessa solo Hard Disk fissi e rimuovibili e CD-ROM ed in generale diminuisce notevolmente la compatibilità sul lato Mac, così dovrebbe solo essere attivato se necessario.

Vecchissime schede SCSI che non hanno nessuna interfaccia HD\_SCASICMD (per esempio "Next Generation") non possono essere usate con ShapeShifter.

## 1.43 Come usare gli hard disk SCSI

[Nota: Questa funzione non è disponibile nella versione non registrata] ↔

Gli Hard Disk SCSI dovrebbero essere configurati come

```
~DeviceDisks~
se pos-
```

sibile, perché con questo daranno una prestazione più elevata. Se tuttavia vuoi configurare un Hard Disk come un vero Hard Disk SCSI Mac (con partizioni Mac, driver SCSI e tutto), puoi farlo come al solito con un conveniente programma di installazione. Per piacere nota, tuttavia, che il programma di installazione della Apple sul dischetto "Disk Tools" che viene fornito con il System, funzionerà solo con i drive OEM Apple. Ma questo può essere bypassato attivando il gadget "Emulazione Disco fisso Apple" nella finestra "Configurazione SCSI". Dopo aver formattato e partizionato il drive, puoi e dovresti disattivare questa opzione di nuovo.

## 1.44 Come usare le porte Amiga dal Macintosh

Il MODEM e le porte stampanti del Macintosh sono ridirette alle porte Amiga ↔

da ShapeShifter. Nei settaggi seriali di ShapeShifter, devi specificare quale porta dovrebbe essere mappata con quel driver. ShapeShifter supporta tutti i driver che sono compatibili al "serial.device" o al "parallel.device" dell'AmigaOS, cioè perfino con la maggior parte dei driver delle schede di espansione I/O.

Tutti i settaggi necessari sono fatti nella finestra "Configurazione porte

seriali" che si aprirà dopo un click sul gadget "Seriale..." nella

```
~Finestra~principale~
. Ci sono due serie di gadget, uno per la porta MODEM
e uno per la porta stampante.
```

Nel grosso gadget di testo, inserisci il nome del driver (per esempio "serial.device"). Quando il driver è su disco, esso può essere selezionato con il gadget "Scegli...".

Se stai usando una scheda di espansione I/O con porte multiple, puoi inserire il numero di unità della porta desiderata nel gadget "Unità dispositivo". Per piacere consulta il manuale della tua scheda per sapere a quale numero appartiene quella porta. Per gli Amiga standard con solo una porta seriale e una porta parallela, per piacere qui inserisci "0".

Ora, devi dire a ShapeShifter se la porta selezionata è una seriale o una parallela, poiché queste hanno differenti proprietà (per esempio una porta parallela non ha settaggi di velocità di trasmissione). E quindi attiva o disattiva il gadget "Dispositivo parallelo".

Per esempio se vuoi ridirigere la porta MODEM alla porta seriale interna dell'Amiga e la porta stampante alla porta parallela, per piacere inserisci quanto segue:

```
> Per la porta MODEM: "serial.device", Unità 0, non un Dispositivo parallelo
> Per la porta stampante: "parallel.device", Unità 0, Dispositivo parallelo
```

Se hai una scheda A-Max II+/IV o Emplant installata nell'Amiga, puoi fare in modo che ShapeShifter usi il MODEM e le porte stampanti della scheda attivando il gadget "A-Max/Emplant".

I computer Macintosh usano connettori ad 8 pin rotondi per la porta, così non puoi collegare dispositivi Macintosh ai normali Amiga (la scheda seriale Commodore e le schede A-Max/Emplant, tuttavia, hanno questi connettori). C'è la seguente soluzione: I primissimi Macintosh non avevano questi connettori ad 8-pin, ma connettori 9-pin DSUB, come quelli che usano oggi i PC. Usando un adattatore da 25-pin DSUB femmina ad un connettore 9-pin maschio (disponibile in ogni negozio di PC) e un adattatore da 9-pin femmina al connettore ad 8 pin rotondo (disponibile dalla Apple e da alcuni fornitori di terze parti) l'Amiga può essere adattato con una porta conforme al Macintosh.

Un'altra parola sui dispositivi paralleli: poiché questi sembrano essere seriali al Macintosh, puoi farci tutti i settaggi tipici per le porte seriali, per esempio velocità di trasmissione, parità etc. Per i dispositivi paralleli, tutti questi settaggi sono ignorati, eccetto per l' "hardware (CTS) handshake" che è mappata alla parallela "ACK handshake". Con ciò, puoi evitare di perdere dati quando trasferisci i dati alle stampanti parallele.

## 1.45 Come usare le stampanti

Per usare una stampante con interfaccia Centronics devi ←  
scegliere il di-  
spositivo appartenente al collegamento della stampante per la "porta stam-  
pante" nei settaggi seriali di ShapeShifter (nella maggior parte dei casi,  
sarà "parallel.device" per la porta parallela interna, ma non "printer.de-  
vice!") e attivare il gadget quadrato "Dispositivo parallelo".

Quindi devi installare un opportuno driver di stampa sulla parte Mac. Non  
puoi usare uno qualsiasi dei driver forniti con il System 7 con ShapeShi-  
fter (la sola eccezione è Apple LaserWriter con collegamento EtherTalk). Il  
driver "DeskWriter" non funziona con la "DeskJet". Per le stampanti compa-  
tibili Epson puoi usare il driver "Chuck's Printer Driver" e per le stam-  
panti compatibili HP-PCL il driver "HPDJ" (entrambi sono liberamente dispo-  
nibili attraverso FTP e in molte BBS). Per alcune stampanti ci sono specia-  
li driver Mac che funzionano anche con ShapeShifter (per esempio per le  
Epson Stylus). La GDT Softworks offre un pacchetto completo con driver uni-  
versali chiamato "Power Print" (vedi anche  
~qui~  
).

## 1.46 Come collegarsi alle reti Ethernet

ShapeShifter supporta schede Ethernet con il driver SANA-II ( ←  
per esempio  
l'A2065 o l'Ariadne) per l'uso con AppleTalk, MacTCP e MacIPX. Non è possi-  
bile usare Arcnet.

Tutti i settaggi necessari sono fatti nella finestra "Configurazione rete"  
che si aprirà dopo un click sul gadget "Rete..." nella  
~Finestra~principale~  
di ShapeShifter.

Nel gadget "Driver di rete", specifichi il percorso completo del driver  
SANA-II da essere usato (per esempio "DEVS: Networks/a2065.device"). Puoi  
anche selezionare il driver tramite un file-requester cliccando su "Sce-  
gli...". Il settaggio "Unità dispositivo" è usato per selezionare la scheda  
di rete se ne hai parecchie, tutte controllate con lo stesso driver.

Le cose importanti cui prestare attenzione sono:

- L'uso di Ethernet richiede una corretta installazione del software di  
sistema del Macintosh (incluso il software EtherTalk!). L'uso del System  
7.0.1 è fortemente scoraggiato.
- Se stai usando MacTCP, nè AmiTCP nè Envoy possono girare simultaneamente  
dal lato Amiga sulla stessa scheda Ethernet.

## 1.47 Come collegarsi in reti LocalTalk

L'uso di LocalTalk è possibile solo con una scheda Emplant con SCC. La  
scheda è automaticamente configurata ed usata da ShapeShifter. Devi solo  
commutare a "LocalTalk" nel pannello di controllo "Rete" poiché ShapeShi-

fter ha come default l' EtherTalk. Il collegamento alla rete è fatto sulla porta stampante della scheda Emplant.

Senza una scheda Emplant, LocalTalk non è disponibile e se si commuta a "LocalTalk" nel pannello di controllo "Rete", il sistema andrà in blocco.

## 1.48 Come collegare due Amiga tramite PLIP

Due Amiga che stanno facendo girare il MacOS tramite ShapeShifter possono essere collegati in rete tramite PLIP dove quasi tutte le funzioni di rete del MacOS sono disponibili. L'hardware PLIP appare sul lato Mac come se fosse un hardware Ethernet ed è configurato e vi si può accedere esattamente come una scheda Ethernet.

Ti servirà un driver SANA-II PLIP, che può essere trovato su Aminet (directory "/comm/net"; io raccomando "magPLIP" di Marius Gröger; altri driver PLIP possono essere difettosi), ed un cavo PLIP. Le istruzioni per costruire un cavo PLIP sono allegate con il driver PLIP. Nè drivers PLIP nè cavi PLIP sono disponibili dall'autore di ShapeShifter.

Tutti i settaggi necessari sono fatti nella finestra "Configurazione rete" che si aprirà dopo un click sul gadget "Rete..." nella ~Finestra~principale~ di ShapeShifter.

Nel gadget "Driver di rete", devi specificare il percorso completo del driver SANA-II PLIP da essere usato (per esempio "DEVS: Network/magplip.device"). Puoi anche selezionare il driver tramite file requester cliccando su "Scegli...".

Il settaggio "Unità dispositivo" deve essere posto a "0" su uno degli Amiga collegati in rete ed a "1" sull'altro.

La rete PLIP appare come una rete Ethernet sul lato Mac, così il software EtherTalk deve essere installato sul lato Mac ed il software di rete del Mac (AppleTalk, MacTCP, MacIPX) deve essere configurato per "Ethernet".

Il collegamento in rete tramite PLIP funziona esclusivamente tra due Amiga con ShapeShifter. Anche quando stai usando MacTCP, il formato di trasmissione è diverso dal normale TCP/IP tramite PLIP. Così non è possibile creare un collegamento TCP/IP tramite PLIP tra AmiTCP e MacTCP.

## 1.49 Come riservare la memoria per il Macintosh

ShapeShifter ha bisogno per l'emulazione di un'area di memoria con una dimensione selezionabile usata dalla memoria principale Macintosh. Se, per esempio, selezioni 4MB di memoria, l'emulatore allocherà 4MB della memoria dell'Amiga all'avvio. Il sistema operativo Macintosh allora crederà che sta girando su un Macintosh con installati 4MB di memoria principale. Tutti i

programmi Macintosh useranno solo questi 4MB di memoria per i loro dati e quando lanci un programma Mac, esso si riserverà una parte di questi 4MB, non importa quanta altra memoria libera è disponibile nel tuo Amiga. A causa di una mancanza di flessibilità del sistema operativo Macintosh, l'emulatore è solo in grado di usare un blocco contiguo di memoria.

Tutti i settaggi riguardo alla memoria da riservare per l'emulazione sono fatti nella finestra "Configurazione memoria" che si aprirà dopo un click sul gadget "Memoria..." nella

~Finestra~principale~

.

Puoi usare il gadget "Memoria Mac (KB)" per scrivere la dimensione del blocco di memoria da essere usato per il Macintosh oppure attivare "Massimo blocco libero" così ShapeShifter userà il più grande blocco di memoria disponibile. Per piacere nota che il minimo assoluto per il System 7 è 1.5 MB. La massima quantità di memoria disponibile per ShapeShifter è visibile in "Dimensione massima (KB)".

Per piacere non domandarmi perchè la memoria mostrata nella barra del Workbench sta mostrando una quantità di memoria libera molto più grande di quella che puoi assegnare per ShapeShifter. Come ho detto prima, la memoria per il Macintosh deve essere disponibile in un unico blocco, per cui non è il caso se la tua memoria è frammentata. Riavviando l'Amiga o inserendo il comando "avail flush" da Shell potrebbe aiutare.

Quando il gadget "Alloca subito la memoria ROM Mac" è attivato, ShapeShifter allocherà la memoria per la

~ROM~Macintosh~

prima della RAM Macintosh,

per cui è meno probabile che la ROM finirà in lente aree di memoria. Questo velocizzerà il sistema operativo Macintosh, ma normalmente al costo di meno memoria libera per il Macintosh.

Il gadget ciclico "Tipo di memoria ROM" assegna il tipo di memoria preferita dove la ROM Macintosh ROM dovrebbe andare ("24-bit DMA" significa 16-Bit FastRAM). A meno che vuoi avere più memoria libera per il Macintosh, puoi lasciarlo a "Qualsiasi".

Con il settaggio "ROM protetta in scrittura" nella finestra "Varie", ShapeShifter prova ad impedire accessi in scrittura alla ROM Macintosh. Ciò renderà l'emulazione più stabile e meglio protetta da programmi scritti male. Tuttavia, la protezione in scrittura funziona solo con un processore 68040. Se hai un 68040 e hai problemi a lanciare ShapeShifter, puoi provare se disattivando la protezione in scrittura aiuta. Sul 68060, la protezione in scrittura non può essere attivata.

Per allocare la massima quantità di memoria per il Macintosh, dovresti attivare le opzioni "Massimo blocco libero", disabilitare "Alloca subito la memoria ROM Mac" e assegnare il tipo di memoria ROM a "24-bit DMA". Se tu vuoi ottenere la più alta velocità possibile, allora attiva "Alloca subito la memoria ROM Mac" e assegnare il tipo di memoria ROM a "Qualsiasi". Il settaggio per la più alta compatibilità è ottenuta disattivando entrambe le opzioni, settando il tipo di memoria a "Qualsiasi" e inserendo in "Memoria Mac" il valore di "Dimensione massima" meno la dimensione della ROM (per esempio: massima quantità mostrata: 3120KB, Dimensione della ROM Macintosh: 512KB -> inserire "2608" in "Memoria Mac (KB)").

Un'altra parola sui rapporti di memoria con alcuni programmi Macintosh. Nella finestra che si aprirà dopo aver selezionato "Info su Macintosh" nel Finder, sarà mostrata la quantità di memoria totale (o la dimensione di "Max. RAM contigua"). Se un'utility Macintosh vuole che tu creda che hai 127MB o più memoria installata nel tuo Amiga, ciò succede perchè queste utility dipendono dalla memoria Macintosh incominciando all'indirizzo zero, il che non è il caso dell'Amiga.

## 1.50 Come salvare i settaggi

Cliccando su "Registra" nella  
~Finestra~principale~  
di ShapeShifter o selezionando la voce di menù "Salva" (abbreviazione Amiga S), i tuoi settaggi saranno salvati nel file "ShapeShifter Prefs" e saranno disponibili alla prossima esecuzione di ShapeShifter.

Con la voce di menù "Salva come..." puoi salvare i settaggi sotto un differente nome e con "Carica..." puoi caricare un differente file di settaggi. Se inizi ShapeShifter cliccando due volte su un'icona di un file di settaggi o dalla Shell con il nome del file come argomento, questi settaggi sono caricati automaticamente. Puoi avere settaggi multipli in differenti file sul tuo Hard Disk.

## 1.51 Come iniziare ed uscire dall'emulazione

Per iniziare l'emulazione Macintosh, cliccare sul gadget " ↔  
Avvia" nella

~Finestra~~principale~  
di ShapeShifter o selezionare la voce di menù con lo stesso nome (abbreviazione Amiga R). ShapeShifter allora chiuderà tutte le sue finestre e aprirà uno schermo per il sistema Macintosh. Mouse e input di tastiera ora saranno disponibili per il Macintosh.

Se specifichi il ToolType "QUICKSTART" nell'icona di ShapeShifter o dai "QUICKSTART" come argomento se vuoi partire dalla Shell, ShapeShifter immediatamente inizierà l'emulazione senza mostrare la finestra dei settaggi. Questo può essere usato se solo occasionalmente cambi i settaggi di emulazione.

Se vuoi abbandonare l'emulazione, selezionare la voce di menù "Smetti" nel Macintosh Finder dal menù "Altro". ShapeShifter chiuderà lo schermo, salverà la PRAM Macintosh nel file "ShapeShifter PRAM" e si chiuderà.

Per piacere nota che perderai tutti i settaggi per la prossima volta se vuoi rilanciare l'emulazione a meno che prima sono stati salvati

.

## 1.52 Switching between Amiga and Mac side

Premendo <Ctrl><Tab>, puoi attivare e disattivare il mouse Macintosh e le richieste da tastiera. Fintanto la richiesta Macintosh è disattivata, il puntatore del mouse Amiga sarà invisibile fino a quando selezionerai una finestra su un altro schermo o premerai <Ctrl><Tab>. Inoltre, nessun aggiornamento grafico avverrà quando il puntatore del mouse Amiga è visibile.

Per esempio, se vuoi lanciare un altro programma Amiga mentre l'emulatore sta girando, dovresti prima premere <Ctrl><Tab> che richiamerà il puntatore del mouse Amiga e poi premere Amiga M per portare lo schermo del programma Amiga in primo piano. Se vuoi continuare a lavorare sul lato Macintosh, porta lo schermo ShapeShifter in primo piano, cliccaci sopra e premi <Ctrl><Tab> di nuovo. Il puntatore del mouse di Amiga scomparirà e il Macintosh accetterà gli input di tastiera e mouse di nuovo.

Lo schermo Macintosh può essere usato come qualsiasi altro schermo di Amiga. Puoi mandarlo dietro con Amiga M e muoverlo premendo il tasto sinistro <Amiga> e trascinarlo con il mouse.

## 1.53 Come usare mouse e tastiera

La mappatura dei tasti speciali Macintosh alla tastiera Amiga ← è questa:

```
Opzione -> <Alt>
Comando -> <Amiga>
Shift -> <Shift>
Ctrl -> <Ctrl>
Caps-Lock -> <Caps-Lock>
F1-F10 -> <F1>-<F10>
Help -> <Help>
Backspace -> <Backspace> (<-)
Delete -> <Del>
```

Premendo

```
~<Ctrl><Tab>~
```

puoi attivare e disattivare gli input di tastiera e mouse Macintosh e l'aggiornamento grafico.

Il tasto destro del mouse ha la stessa funzione del tasto <Alt> (opzione); se stai usando un mouse a tre tasti, il tasto di mezzo agirà come il tasto <Shift>.

Per piacere nota che tutte le combinazioni dei tasti di AmigaDOS rimarranno attive. Per esempio se vuoi tenere giù i tasti Opzione e Comando per ricostruire il file desktop di un volume, devi premere un tasto <Amiga> e il tasto destro del mouse, poiché l'Amiga interpreterà la combinazione <Alt><Amiga> come una sostituzione per il tasto sinistro del mouse. Inoltre, la combinazione <Amiga sinistro>-N non creerà una nuova cartella, ma



portara lo schermo Workbench in primo piano. Per creare una nuova cartella, devi premere <Amiga destro>-N.

La combinazione di tasti <Ctrl><Shift sinistro><Alt sinistro><Esc> serve come una opzione di chiusura di emergenza per abbandonare ShapeShifter quando la voce di menù del Finder "Smetti" non è disponibile (per esempio il Mac non si sta avviando, sporczia sullo schermo, etc.). Ma questo comando è stato solo concepito per le emergenze.

Con la combinazione di tasti <Ctrl><Shift sinistro><Alt sinistro><Help>, puoi attivare il

~~Macintosh~debugger~

. Se non hai installato "MacsBug", il debugger ROM apparirà. Se ti capita di premere questi tasti per sbaglio, puoi chiudere il debugger inserendo "G".

Puoi anche usare tavolette grafiche o touchscreens invece del mouse, se questi appaiono all'Amiga come se fossero mouse emulati e sono usabili con tutti i programmi.

Con il gadget "Sondaggio diretto mouse" nella finestra "Varie", specifichi se ShapeShifter dovrebbe sondare il mouse direttamente da se stesso o usare il sistema operativo dell'Amiga. Il sondaggio diretto è più compatibile con alcuni programmi Macintosh, ma non puoi usare tavolette grafiche o touchscreens.

## 1.54 Come scambiare dati tramite clipboard

Usando la clipboard, puoi scambiare testi tra l'Amiga e il lato Macintosh, cioè se selezioni e tagli del testo in un programma Macintosh, puoi incollare questo testo in un programma Amiga e viceversa. Avverrà una conversione automatica tra il set di caratteri Mac e quello Amiga .

## 1.55 Input e output sonoro

ShapeShifter userà per default le funzioni audio incorporate dell'Amiga come output sonoro. Tramite "AHI" di Martin Blom puoi anche ridirigere il suono a schede sonore (ciò, tuttavia, non migliorerà la qualità sonora). Per fare questo, attivare il gadget "Utilizza AHI" nella finestra dei settaggi "Varie..." e selezionare una "Modalità AHI". ShapeShifter richiede il driver "ahi.device" versione 4 che è disponibile presso:

<http://www.lysator.liu.se/~lcs/ahi.html>

Puoi disabilitare del tutto l'output sonoro del Macintosh disattivando il gadget "Audio abilitato" nella finestra dei settaggi "Varie..".

Per piacere nota che alcuni programmi Macintosh, specialmente giochi, accedono ai chip sonori del Macintosh direttamente. Questo non avrà come esito un blocco di sistema sotto ShapeShifter, ma non vi sarà nessun suono.

Se possiedi un digitalizzatore sonoro che è collegato alla porta parallela dell'Amiga, puoi anche usarlo dal lato Macintosh e, per esempio registrare il proprio suono di avvertimento tramite il pannello di controllo "Suono". Per piacere nota che al momento ShapeShifter registrerà solo in mono.

## 1.56 Note sull'emulazione

Qui imparerai cosa osservare quando stai usando ShapeShifter e ←  
che problemi potresti incontrare con l'emulazione Macintosh.

~Ripartire,~smettere~etc.~~~~~  
Controllo sull'emulatore

~Macintosh~debuggers~~~~~  
Il catcher arriva

~Che~cosa~ShapeShifter~non~può~fare~  
Non ancora! :-)

~Note~per~utenti~Draco~~~~~  
Un Amiga è un Amiga ed è un DraCo

~Quando~niente~sta~funzionando~~~~~  
Il Mac non si avvia. Che fare ora?

~Possibili~problemi~sul~lato~Amiga~~  
Importante! Leggi questo!

## 1.57 Ripartire, smettere, etc.

Dopo aver selezionato la voce del menu del Finder "Riavvia", ←  
solo il lato  
Macintosh sarà riavviato, tutti i dati ed i programmi Amiga rimarranno in  
memoria.

La voce del menù  
~Smetti~  
chiuderà ShapeShifter e l'emulazione Macintosh.

Tuttavia i tasti "Riavvia"/"Smetti" in alcuni box di dialogo di errore di sistema non funzionano sempre nella maniera desiderata.

L'abbandono "forzato" di un programma con Comando-Shift-Esc non è supportato da ShapeShifter.

Se vuoi chiudere ShapeShifter, ma la voce del menù del Finder "Smetti" non

è accessibile (per esempio a causa di un blocco di sistema o problemi all'avvio), puoi chiudere ShapeShifter con la combinazione di tasti <Ctrl><Shift sinistro><Alt sinistro><Esc>. Questo comando tuttavia dovrebbe essere usato solo in caso di emergenza.

## 1.58 Macintosh debugger

La combinazione di tasti <Ctrl><Shift sinistro><Alt sinistro><Help> simulerà un NMI sul lato Macintosh e può essere usato per attivare debuggers.

A meno che hai installato "MacBug", il debugger costruito nella ROM Macintosh (MicroBug) apparirà. Entrambi possono essere chiusi inserendo "G".

MacBug non funziona su un 68060 senza modifiche. Per usarlo, devi fare alcuni cambiamenti ai dati fork con un editore di file (MacBug 6.5.2):

Cercare:            Rimpiazzare con:

```
4e7a 9803 -> 224f 4e71
4e7a 9804 -> 224f 4e71
4e7b 9803 -> 4e71 4e71
4e7b 9804 -> 4e71 4e71
4e7a 0805 -> 7000 4e71
4e7b 0805 -> 4e71 4e71
```

Dopo queste modifiche, la maggior parte delle funzioni dovrebbero funzionare. MacBug non funziona su un DraCo.

Il ROM debugger (riconoscibile dal prompt ">") capisce i seguenti comandi ([ ] marca un argomento facoltativo):

```
G [xxxxxxxx]            : Inizio programma ad un dato indirizzo,
                          "G" senza argomento chiuderà il debugger
DM [xxxxxxxx]            : Visualizzazione della memoria
SM [xxxxxxxx] [yy yy...] : Cambio della memoria
TD                        : Mostra la memoria all'indirizzo $0C30 (dove si
                          trovano i registri del processore)
D0..D7 [xxxxxxxx]        : Mostra e setta il registro dei dati
A0..A7 [xxxxxxxx]        : Mostra e setta il registro dell'indirizzo
PC [xxxxxxxx]            : Mostra e setta il contatore del programma
SR [xxxxx]                : Mostra e setta il registro di stato
```

"xxxxxxxx" sta per un'espressione esadecimale che può contenere i seguenti speciali simboli, che possono anche essere linkati con '+' e '-' :

```
RD0..RD7    : Contenuti di un registro di dati
RA0..RA7    : Contenuti di un registro di indirizzo
.            : L'indirizzo "corrente" in cui viene mostrata la memoria
@xxxxxxxx    : I contenuti di un indirizzo xxxxxxxx
```

Premendo il tasto RETURN si ripeterà solo l'ultimo comando e verrà mostrata la prossima area di memoria per "DM".

## 1.59 Che cosa ShapeShifter non può fare

Le seguenti proprietà Macintosh non sono (ancora) emulate da ShapeShifter:

- La memoria virtuale. Anche sugli Amiga con MMU, non dovresti attivare la memoria virtuale.
- L'indirizzamento a 24 bit. Puoi solo usare programmi a 32 bit "clean".
- I programmi che accedono all'hardware Macintosh direttamente non necessariamente vanno in bomba sotto ShapeShifter, ma sono limitati nella loro usabilità. Per esempio nel gioco "Lemmings" manca il sonoro (la versione Amiga è comunque più bella).
- I driver seriali non supportano "hangup" hardware con DTR.
- Il driver Ethernet non ha nessuna chiamata ERead
- Le routine SCSI non supportano nè il comando scComp nè il "messaging" SCSI
- Il driver per l'input sonoro può solo registrare in mono e non ha nessun VOX recording
- L'uso del MIDI non è possibile
- L'accesso alle porte seriali delle schede A-Max non è affidabile

I seguenti programmi/utilities Macintosh non funzionano con ShapeShifter o funzionano in modo errato:

- Peace of Mind, un programma di diagnosi hardware
- Snooper, un altro programma di diagnosi
- SoundEdit 16
- Il pannello di controllo del Suono del System 7.0.1
- T-Online-Software der Deutschen Telekom
- Ram Doubler

## 1.60 Note per utenti Draco

ShapeShifter funziona anche sul computer "DraCo" della MacroSystem. Ci sono solo alcune cose da tener conto:

- PrepareEmul non è necessario
- Nell'editore di preferenze "DraCoSystem", l'opzione "Enforcer from 0" deve essere disattivata

- Per ottenere il sonoro, devi avere installato AHI e una scheda sonora che è supportata da AHI (preferibilmente la Toccata della MacroSystem)
- Solo dischetti HD sono supportati. Se l'accesso al drive per dischetti è abilitato, ShapeShifter si planterà all'uscita. Questo è un difetto nel dracodisk.device.
- MacsBug non funziona

## 1.61 Quando niente sta funzionando

In rari casi, può succedere che il Macintosh non si avvierà o potrebbe piantarsi all'avvio. In questo caso dovresti provare quanto segue:

- Attivare l'opzione "Alloca subito la memoria Mac ROM".
- Disattivare l'opzione "ROM protetta in scrittura".
- Disattivare la cache della CPU (comando "CPU NODATACACHE" da Shell).
- Lanciare ShapeShifter con il ToolType "NOCOPYBACK".
- Cancellare il file "ShapeShifter PRAM" e lanciare ShapeShifter di nuovo.
- Cambiare i settaggi grafici in "Amiga Bitplanes", "1 Bit" o provare il modo "Finestra Amiga".
- Tenere giù il tasto SHIFT di sinistra all'avvio (prima aspettare che compaia lo sfondo Mac con la trama "dithered"). Ciò disabiliterà tutte le estensioni di sistema.
- Se hai problemi con File-/DeviceDisks/SCSI allora accertati che la massima dimensione di trasferimento (MaxTransfer) sia assegnata correttamente sul lato Amiga come pure nei settaggi di ShapeShifter. I dispositivi SCSI devono essere correttamente chiusi con terminatori.
- Avvia il Macintosh da floppy disk e usa "First Aid" o il Norton Disk Doctor per controllare l'integrità del volume di avvio e dei file di sistema.
- Reinstallare il System Macintosh, "per ogni Macintosh", includendo il software EtherTalk.
- Provare una diversa ROM Macintosh.

## 1.62 Possibili problemi sul lato Amiga

Alcune proprietà di ShapeShifter possono condurre a problemi sul ↔ lato Amiga o possono disturbare programmi Amiga che girano in contemporanea:

- PrepareEmul sposterà il registro di base del vettore del processore

(VBR). Ciò potrebbe infastidire alcuni pochissimi programmi Amiga.

- Il ~FileDisks~ non funzionerà con File-System auto(de)compattanti come l'XFH. Se usi un tale File-System, devi creare i file FileDisk usando il nome del volume originale non compresso (per esempio "DH1:MacFileDisk" e non "XH1:MacFileDisk" se "XH1:" è una partizione speculare XFH di "DH1:").
- Il programma di debugging "Enforcer" non è compatibile con ShapeShifter per principio. Devi disattivarlo.
- I possessori di schede turbo 68060 della Phase 5 devono disattivare l'utilità "CyberPatcher".
- Le utility che cambiano il comportamento del gestore dei task AmigaOS o modificano le priorità dei task sono generalmente non compatibili con ShapeShifter e possono portare a tutta una serie di strani problemi. Se possibile non lanciare queste utility o escludere ShapeShifter dalle loro modifiche.

## 1.63 Domande e risposte

Domanda:

Come ricostruisco il file desktop quando si avvia il Macintosh?

Risposta:

Devi tenere giù il tasto AMIGA di sinistra e il tasto destro del mouse all'avvio. La combinazione di tasti <Alt sinistro><Amiga sinistro> non funziona perchè questa combinazione è intercettata dal sistema operativo dell'Amiga come una sostituzione per il tasto sinistro del mouse.

Domanda:

Come impedisco che volumi vengano espulsi al riavvio del Macintosh?

Risposta:

Tenere giù il tasto Alt (o il tasto destro del mouse), scegliere la voce di menù "Riavvia" e tenere premuto il tasto Alt finchè lo schermo Macintosh è pulito.

Domanda:

Io ho xx MB di memoria nel mio Amiga, ma ShapeShifter sta usando solo una piccola parte di esso.

Risposta:

ShapeShifter può solo usare un blocco di memoria contiguo. Per esempio se hai 2MB di Chip RAM, 8MB Fast RAM a 32 bit e 4MB di Fast RAM a 16 bit, teoricamente la quantità di memoria disponibile per ShapeShifter è di 8MB (e non 14MB). Il sistema operativo dell'Amiga naturalmente userà alcuni di questi 8MB per se stesso.

Domanda:

Il Macintosh non si avvia. Come posso ora uscire da ShapeShifter? Il Finder non è stato caricato.

Risposta:

Premere <Ctrl><Shift sinistro><Alt sinistro><Esc>. ShapeShifter dovrebbe allora chiudersi.

Domanda:

Ho cambiato i settaggi grafici ed ora c'è solo sporcizia sullo schermo. Come posso ora chiudere ShapeShifter?

Risposta:

Premere <Ctrl><Shift sinistro><Alt sinistro><Esc> (eventualmente tenerli giù per un po'). ShapeShifter dovrebbe allora chiudersi.

Domanda:

Quando passo dallo schermo dell'emulatore mentre è in esecuzione al mio schermo Workbench, parti di questo vengono sovrascritte con grafica Macintosh.

Risposta:

Purtroppo, non c'è nessuna soluzione per questa cosa. Premere <Ctrl><Tab> prima di commutare gli schermi e curarsi che nessun programma Macintosh sta disegnando sullo schermo fintanto che lo schermo Workbench è in primo piano per minimizzare l'effetto. Se puoi vivere con un rallentamento generale della grafica, puoi anche attivare il gadget "Aggiorna sempre" nei settaggi della grafica.

Domanda:

Con una scheda grafica con driver CyberGfx/P96, raramente capitano errori di grafica che però scompaiono usando ShapeShifter v3.5.

Risposta:

Ciò è probabilmente dovuto all'accelerazione QuickDraw. Può essere disattivata con il ToolType "NOQDACCEL".

Domanda:

Perchè tutti i modi grafici sono solo in scala di grigi?

Risposta:

Aprire il pannello di controllo "Monitor" sul Mac e commutare su "Colori".

Domanda:

Ci saranno driver video per le schede OpalVision/IV24?

Risposta:

Non da me.

---

Domanda:

Ci sarà una versione PowerPC di ShapeShifter?

Risposta:

Probabilmente no.

Domanda:

Nonostante il mio 68040, l'emulazione Macintosh è più lenta che su un Amiga 3000. Come può essere?

Risposta:

Stai probabilmente usando una ROM da 512K. Questa ROM non è completamente compatibile con il 68040 e ShapeShifter deve spegnere la cache dei dati per poterla usare. Se usi una ROM da 1MB (prelevata per esempio da un Quadra) la velocità dovrebbe aumentare notevolmente.

Domanda:

PrepareEmul si rifiuta di funzionare, semplicemente si riavvia e riavvia in continuazione. Il mio Amiga ha il kickstart caricato in RAM.

Risposta:

PrepareEmul non funziona con i kickstart caricati in RAM. La sola soluzione è modificare il file Kickstart come mostrato

~qui~

.

Domanda:

PrepareEmul si rifiuta di funzionare sul mio A1200 espanso.

Risposta:

Lanciare PrepareEmul con lo switch "A1200".

Domanda:

PrepareEmul ancora non funziona.

Risposta:

Vedere

~qui~

per le alternative.

Domanda:

Ho dei problemi sul mio A2000 con la scheda acceleratrice G-Force040 e la ROM da 1MB.

Risposta:

(secondo Oliver Stein <SYLVESTER@dreamlnd.ruhr.de>):

Cercare il programma "Set040" di Nic Wilson e inserire la seguente linea nella tua "Startup-sequence" appena dopo PrepareEmul:

```
Set040 >NIL: FASTROM NOLOCAL NOZCACHE
```

Se rimuovi tutta la Fast RAM a 16 bit dal tuo sistema, sei in grado di u-



sare la "68040.library" originale (AmigaOS), ma in questo caso devi usare l'opzione "A1200" di PrepareEmul.

(Secondo Stefan Raudonis <SRaudonis@cosmos-1.gun.de>):

Il programma "GVPCPUctrl" non deve essere inserito nella Startup-sequence. Il comando da solo senza parametri provocherà ai programmi di piantarsi sotto ShapeShifter.

Domanda:

Ho problemi sul mio A2000 con una scheda acceleratrice Fusion-Forty.

Risposta:

Per eliminare TUTTI i problemi riguardo la Fusion-Forty e ShapeShifter ed essere in grado di usare le caratteristiche della MMU di ShapeShifter, installare la "68040.library" originale (AmigaOS) in LIBS: ed inserire le seguenti due linee in testa alla Startup-sequence:

```
SetFF FASTKICK AMAXIV
SetPatch NOAGA REVERSE QUIET
```

Oppure, se vuoi caricare in RAM una differente immagine di ROM:

```
SetFF FASTKICK devs:kickstart AMAXIV
SetPatch NOAGA REVERSE QUIET
```

In questo caso non hai più bisogno di "PrepareEmul".

Domanda:

Ho dei problemi con la mia scheda 68060 della Phase 5.

Risposta:

Disattivare l'utilità "CyberPatcher".

Domanda:

I miei dispositivi SCSI non vengono riconosciuti.

Risposta:

1. Il nome del driver SCSI deve essere scritto in modo corretto. Per esempio sull' A3000 il nome è "scsi.device" in lettere minuscole, senza virgolette, e senza "DEVS:" davanti.
2. L' ID dei dispositivi che intendi usare deve avere un contrassegno nei settaggi SCSI (i gadget immediatamente vicini alle cifre 0..6).
3. Il bus SCSI deve essere correttamente chiuso con terminatori.

Domanda:

Non posso usare DeviceDisks e/o dispositivi SCSI con il mio controller Oktagon/A-Bus 2008/AlfaPower/TandemAT/ALF-2/ALF-3.

Risposta:

Devi usare "SSIOktaPatch". Per piacere leggi il file "ReadMe" nell'archivio "SSOktaPatch.lha".

---

Domanda:

Ho dei problemi con i dispositivi SCSI collegati ad una scheda SCSI Fastlane/CyberSCSI/Blizzard.

Risposta:

Vedere

~qui~

.

Domanda:

Come posso installare il System Macintosh senza drive disk HD?

Risposta:

(secondo Mike Carlson <carlson@kaiwan.com>):

- Usare un programma chiamato DiskDup+ su un vero Mac per leggere un disco di sistema Mac. Ho usato il dischetto Disk Tools (o in qualsiasi altro modo è chiamato) del Systema 7.5 come prova. Non ha importanza se il dischetto è da 1.44 Mb.
- Dopo che DiskDup+ ha letto il dischetto, devi salvare l'immagine in un file.
- Travasalo nel tuo Amiga. Io ho usato il null-modem. Ma puoi anche usare "Splitz" e "Jointz" per dividere il file in parti più piccole che possono essere trasferite tramite dischetti DD.
- Informare ShapeShifter che questa immagine è un FileDisk.
- Lanciare ShapeShifter.

Domanda:

Come posso stampare da ShapeShifter?

Risposta:

Hai bisogno di un adatto driver di stampa Mac. Per stampanti parallele Epson-compatibili puoi usare "Chuck's Printer Driver", per le HP DeskJets/LaserJets hai bisogno di "HPDJ 3.0" (entrambi sono sul sito

~FTP~

). Configura semplicemente la porta stampante Mac per la porta parallela e scegli la dal driver della stampante Mac. I settaggi seriali non

hanno importanza ma dovresti attivare "Hardware Handshake".

Puoi anche usare il pacchetto commerciale "Power Print" che include diversi driver per le stampanti più popolari. Per ulteriori informazioni, contattare:

GTD Softworks INC.  
4664 Lougheed Highway  
Suite #188  
Burnaby, BC  
Canada V5C6B7

Telefono: ++1-604-291-9121  
Fax: ++1-604-291-9689  
EMail: GDT.MKT@applelink.apple.com

Domanda:

Non posso più formattare dischetti da 720K con il System 7.5. Con il 7.1 funzionava.

Risposta:

A causa di una modifica cervelletica al pacchetto di inizializzazione dei dischi, il System 7.5 si rifiuta di formattare i dischetti da 720K a meno che l'estensione "720K Disk Formatter" sia presente. Se dai a ShapeShifter il ToolType "720KKLUDGE", esso formatterà questi dischetti a 719.5K. A parte il fatto che si perderanno 512 byte di spazio nel dischetto, non ci sarà nessuna differenza. I dischetti da 719.5K possono essere letti su un vero Mac così come possono essere letti i dischetti da 720K da ShapeShifter con il System 7.5.

Domanda:

Cos'è "AHI" e dove si trova?

Risposta:

AHI (Audio Hardware Interface) è un driver audio prodotto da Martin Blom <lcs@lysator.liu.se> indipendente dall'hardware. Ulteriori informazioni e lo stesso AHI possono essere trovati su:

<http://www.lysator.liu.se/~lcs/ahi.html>.

Le versioni più vecchie di AHI sono su Aminet (/dev/misc) ma ShapeShifter richiede ahi.device versione 4 od oltre.

Domanda:

Non posso usare il mio digitalizzatore sonoro. L'Amiga si pianta non appena clicco sul tasto "Registrazione".

Risposta:

La tua CPU non è probabilmente veloce abbastanza per fare il campionamento. Il carico sulla CPU per il campionamento a 22kHz equivale a quello di una trasmissione seriale ad una velocità di dati sostenuta di approx. 250000bps. Dato che hai bisogno di una veloce CPU per fare ciò con il "serial.device", hai bisogno pure di una veloce CPU per fare un campionamento sonoro da ShapeShifter. "Ma il mio A500 può campionare a 48kHz!" potresti rispondere. Allora nominami un qualsiasi programma di campionamento sonoro per Amiga che funziona in multitask mentre sta campionando.

Domanda:

Come scrivo una '~'?

Risposta:

Prova <Alt>-<N>, seguito da <Spazio>. Se non funziona, attiva il ToolType USKEYMAP e usa il tasto "'/~". Per gli altri tasti, consulta l'accessorio di scrivania "Tastiera".

Domanda:

Non funziona niente! Dopo aver lanciato ShapeShifter, ottengo solo uno schermo bianco/grigio/"dithered" con/senza suono d'avvio (che suona di-

storto od è continuamente ripetuto).

Risposta:

```
Provare tutto quello listato
    ~qui~
    . Se ciò non ti aiuta, allora non so che
dirti (cioè un resoconto sui difetti è inutile).
```

## 1.64 Il Mac-Handler

Il Mac-Handler permette di scambiare file tra l'Amiga e il lato Mac: con esso puoi accedere ai volumi Macintosh come volumi Amiga mentre l'emulazione è in esecuzione, e per esempio copiare dei file da Workbench.

Per installarlo, per piacere copia il file "Mac-Handler" nella directory "L:". Il file "MAC" non dovrebbe essere copiato in DEVS:DOSDrivers, come ti potresti aspettare. Questo automaticamente monterebbe il Mac-Handler ad ogni riavvio. Ma poiché dipende da ShapeShifter mentre che sta girando, non funziona in questo modo. Dovresti invece copiare "MAC" in SYS:Storage/DOS-Drivers o ovunque desideri.

Per usarlo, prima lancia ShapeShifter, aspetta finché il Macintosh ha terminato il processo di avvio e poi clicca due volte sull'icona "MAC". Adesso un'icona per il volume di avvio del Mac dovrebbe apparire sul Workbench. Puoi accedervi da qualsiasi programma Amiga come se fosse un volume Amiga.

Per accedere ad altri volumi oltre a quello di avvio, devi cambiare il ToolType "STARTUP" nell'icona "MAC". Qui dai il numero del volume Macintosh da essere usato. 1 è sempre il volume di partenza, gli altri volumi sono conteggiati da 2 in su.

Tutti i file sul volume Mac hanno un commento del tipo "xxxx/yyyy". "xxxx" è il tipo di file Macintosh e "yyyy" la segnatura del programma che l'ha creato, per esempio "Testo/ttxt" per un file di testo di TeachText. Cambiando il commento cambierà tipo e creatore del corrispondente file Mac. Tutte le cartelle hanno scritto come commento il numero di oggetti ivi contenuti (file o cartelle addizionali).

Il Mac-Handler può accedere solo ai dati o alla risorsa "fork" del volume Mac per volta, le lunghezze dei file sono mostrate di conseguenza. Per default, esso userà i dati fork. Il piccolo programma "MacControl" serve come uno switch. Esso può solo essere usato dalla Shell e attende il nome del dispositivo del Mac-Handler (per esempio "MAC") e una delle parole chiavi "DATA" o "RESOURCE" come argomento. Se hai, per esempio, montato un volume Mac come "MAC:", il comando per passare alle risorse "fork" è:

```
MacControl MAC: RESOURCE
```

E per ritornare indietro ai dati "fork", devi scrivere:

```
MacControl MAC: DATA
```

---

## 1.65 Riferimento rapido

Questa sezione descrive uno a uno nella loro funzione i gadget della finestra di ShapeShifter. Dovresti usare questo riferimento di consultazione se vuoi saperne di più sulla funzione di un singolo settaggio. Come i settaggi interagiscono e come configurare ShapeShifter per certe cose è scritto

~qui~  
.

~Finestra~principale~

~Grafica~~~

~Volumi~~~~

~Dischetti~

~SCSI~~~~~

~Memoria~~~

~Seriale~~~

~Rete~~~~~

~Varie~~~~~

## 1.66 Finestra principale di riferimento

La finestra principale appare immediatamente dopo aver avviato ShapeShifter.

Selezionando uno degli otto grossi gadget

~Grafica...~~~~~

~Volumi/Dischi...~

~Dischetti...~~~~~

~Memoria...~~~~~

~SCSI...~~~~~

~Seriale...~~~~~

~Rete...~~~~~

~Varie...~~~~~

puoi aprire la finestra in cui fai i settaggi.

Un click su "Avvia" chiude le finestre dei settaggi di ShapeShifter e inizia l'emulazione Macintosh.

Con "Registra", i tuoi settaggi sono salvati nel file "ShapeShifter Prefs", così sono disponibili alla prossima partenza di ShapeShifter.

Selezionando "Fine" abbandoni ShapeShifter senza salvare alcun settaggio.

ShapeShifter ha solo un menù, "Progetto", che offre tre voci:

"Informazioni su ShapeShifter..." mostra qualche informazione sulla versione di ShapeShifter usata e sull'autore del programma.

"Salva" (abbreviazione Amiga S) fa lo stesso come il gadget "Registra". I settaggi sono salvati nel file "ShapeShifter Prefs".

Con "Fine" (abbreviazione Amiga Q), abbandoni ShapeShifter senza salvare i settaggi.

## 1.67 Riferimento per i settaggi della grafica

1 monitor/2 monitor: Questo settaggio specifica se ShapeShifter viene usato con uno o due monitor. Per un monitor viene usato solo il gruppo di gadget di sinistra, per due monitor il gruppo di sinistra viene usato per il primo monitor ed il gruppo di destra per il secondo.

Profondità schermo: Qui assegni il numero di colori da essere usati dal Macintosh per questo monitor. Questo settaggio è fatto qui e non nel pannello di controllo "Monitor" del Mac, poiché ti dà la possibilità di cambiare ad una profondità di schermo inferiore senza problemi quando la velocità diventa troppo lenta ad una profondità più alta.

Tipo schermo: Qui scegli come la memoria dello schermo dovrebbe essere manipolata da ShapeShifter. Questo settaggio è strettamente collegato al tipo di schermo selezionato. Le opzioni sono ora discusse in dettaglio:

"Amiga bitplanes" è il settaggio per i normali modi grafici Amiga. Puoi usare da 2 a 256 colori. Se vuoi usare più di 2 colori, la grafica deve essere

~aggiornata~

periodicamente, poiché ha una influenza sulla velocità.

Solo la grafica a 2 colori funziona a piena velocità. Questo tipo di schermo può solo essere usato con un monitor per volta.

"CyberGfx/P96" è per le schede grafiche con un driver CyberGraphics/Picaso96. Solo le profondità di schermo di 8, 15 e 24 bit sono selezionabili, tuttavia la maggior parte delle schede grafiche richiede un

~aggiornamento~

con 15 e 24 bit.

"EGS": Se la tua scheda grafica funziona con l'"EGS" di Viona Development,

devi usare questo settaggio. Solo profondità di schermo di 8, 15 e 24 bit sono possibili, tuttavia le profondità di 15 e 24 bit richiedono un

~aggiornamento~

.

"Finestra Amiga" mostra la scrivania Macintosh in 2 colori in una finestra sul Workbench. Il puntatore del mouse Amiga sarà usato per controllare simboli e menù del Macintosh. Questo tipo di schermo non può essere usato con due monitor.

"Esterno" usa il driver video esterno specificato in "Driver esterno".

Driver esterno: Questo gadget specifica il nome del percorso del driver video esterno se il tipo di schermo è posto a "Esterno".

Modo video: Dopo un click su "Seleziona...", il requester del modo video si aprirà e permetterà la selezione di qualsiasi modo grafico Amiga per visualizzare lo schermo Macintosh, e la selezione della regione overscan da essere usata. Un'alta risoluzione, un modo video privo di tremolio come "MULTISCAN:Produttività" o un modo di una scheda grafica è consigliato. Per

~applicazioni~video~

, puoi usare l'intero schermo disponibile per la visualizzazione. Quando hai scelto un modo video, il gadget "Dimensione" è automaticamente posto ai valori normali per questo modo.

Dimensione: Qui puoi manualmente inserire i valori della dimensione dello schermo in pixel. Inserendo una dimensione più piccola (per esempio 512\$ \times \$384) ←

, puoi, per esempio, aumentare la velocità con le profondità di schermo più alte. Per il Tipo schermo "Finestra Amiga", la dimensione della finestra si deve specificare qui.

Aggiornamento video: Qui puoi specificare quanti cinquantiesimi di secondo dovrebbero passare tra gli

~aggiornamenti~video~

. Un valore di 5 per esem-

pio, lascerà un decimo di secondo di tempo di elaborazione per l'emulatore tra due aggiornamenti. Per la scelta ottimale di questo valore, per piacere leggi il capitolo

~Come~cambiare~il~refresh~

.

Bordo nero: Quando questo gadget è selezionato, il bordo intorno allo schermo Macintosh è visualizzato in nero (richiede ECS/AGA), come sul vero Macintosh. Per le schede grafiche questa opzione per lo più non ha effetto perché mostrano sempre un bordo nero.

Aggiorna sempre: Nei modi ad 8 bit delle schede grafiche, la grafica Macintosh sarà sempre in primo piano sulla scheda grafica, perfino se per esempio esso è lo schermo Workbench. Attivando questo gadget, l'aggiornamento è fatto anche ad 8 bit, che impedirà questo effetto noioso, ma rallenterà la velocità grafica.

Refresh MMU: Quando questa opzione è abilitata, ShapeShifter proverà ad usare la MMU per rinfrescare solo le parti dello schermo che sono cambia-

te. Ciò funzionerà solo su microprocessori 68040/060 con settaggio di default della MMU e non ha nessun effetto su altri processori.

Puntatore mouse Amiga: Se questo gadget è attivato, il puntatore del mouse Amiga sarà usato per selezionare finestre, simboli e menù sul lato Macintosh. Questo è sempre il caso nel modo "Finestra Amiga".

## 1.68 Riferimento per i volumi

FileDisk 1/2: In questi due gadget, dai il nome dei file che ShapeShifter dovrebbe usare per il primo ed il secondo  
 ~FileDisk~  
 . Invece di inserire il nome a mano, puoi anche cliccare sul simbolo a destra dei gadget di testo che aprirà un file-requester. Il gadget "Crea..." è usato per creare un nuovo file FileDisk. Prima di tutto, devi inserire la dimensione in KB e, dopo un click su "Scegli un file...", scrivi il nome del file nel file-requester (puoi anche selezionare un file esistente ed in questo caso sarà sovrascritto).

DeviceDisk 1/2: Qui inserisci il nome del driver Amiga da essere usato per il primo ed il secondo  
 ~DeviceDisk~  
 . Per dispositivi SCSI, questo è normalmente il nome del driver SCSI, ma puoi usare qualsiasi altro driver "trackdisk" compatibile. Con un click su "Scegli...", apparirà un file-requester che permetterà la selezione di un volume esistente (per esempio una partizione di Hard Disk). ShapeShifter allora controllerà se questo volume è adatto come DeviceDisk ed automaticamente inserirà il nome del driver e tutti gli altri dati nei gadget. Nel gadget di stringa, puoi anche direttamente inserire il nome di una partizione Macintosh (includendo i ":"). I dati allora saranno inseriti al volo.

Unità: Specifica il numero dell'unità del driver da essere usata. Per dispositivi SCSI, questo è l'ID del dispositivo SCSI.

Primo settore/Numero di settori: Questi valori definiscono la sezione del volume che è usata da ShapeShifter. Questo è estremamente importante se hai creato partizioni esatte per il sistema operativo Amiga e ShapeShifter su un Hard Disk condiviso da entrambi i sistemi. Se i valori dei settori dovessero essere sbagliati, ShapeShifter potrebbe sovrascrivere dati su partizioni Amiga. Se non sai niente sulla struttura logica dei volumi, dovresti solo creare un DeviceDisk usando il gadget "Scegli..." e non cambiare i valori dei settori automaticamente inseriti in seguito.

Dimensione massima di trasferimento: Qualche driver IDE e gli SCSI più vecchi non gradiscono che la quantità di dati trasferiti in un blocco ecceda una certa dimensione (per esempio 64KB). In questo caso, puoi assegnare la massima dimensione del blocco con questo settaggio. Il settaggio corrisponde direttamente al valore "MaxTransfer" nella Mountlist e nel Rigid Disk Block ed è assegnato automaticamente nel giusto modo nel momento in cui hai cliccato su "Scegli...". Quando l'Hard Disk non ha nessuna limitazione per la dimensione di trasferimento, puoi assegnare questo a "-1" o "0".



Removibile: Se questo gadget è contrassegnato, ShapeShifter riconoscerà i dispositivi rimovibili su questo DeviceDisk (per esempio SyQuest o CD-ROM).

Avvia da: è usato per selezionare il volume di avvio. "Ultima selezione" lascia il settaggio così come è (o come è stato assegnato nel pannello di controllo "Disco di avvio" del Mac), con "Qualsiasi" ShapeShifter farà il boot dal primo volume avviabile trovato e "FileDisk 1"/"DeviceDisk 1" sarà forzato ad avviarsi dal primo File-/DeviceDisk.

## 1.69 Riferimento per i settaggi dei floppy disk

Dispositivo 1/2: Qui selezioni quali disk drive Amiga dovranno essere usati come primo e secondo disk drive Macintosh. I disk drive Amiga da "DF0:" a "DF3:" sono gestiti attraverso mfm.device (o dracodisk.device), mentre "PH0:" e "PH1:" sono il primo ed il secondo disk drive di un controller Catweasel (multidisk.device). Con un click su "Cerca", ShapeShifter automaticamente troverà i primi due drive collegati.

Inibisci AmigaDOS: Se questa opzione è selezionata, l'AmigaDOS è inibito all'accesso al disk drive corrispondente finché l'emulazione è in esecuzione. Ciò velocizzerà il riconoscimento dei dischetti Macintosh che vengono inseriti.

## 1.70 Riferimento per i settaggi dei dispositivi SCSI

0..6: Con questi gadget, gli ID SCSI possono essere individualmente attivati e disattivati per il Mac. I gadget in ogni fila appartengono a questi ID.

Driver SCSI: Qui scrivi il nome del ~driver~SCSI~Amiga~ che ShapeShifter userà per accedere a questo ID. Per gli Amiga con una porta SCSI incorporata o per i controller SCSI Commodore, questo driver è "scsi.device". Se usi un diverso controller SCSI, per piacere consulta la propria documentazione per sapere il nome del driver.

Unità: Questi gadget contengono i numeri delle unità che ShapeShifter userà per accedere ai rispettivi ID. Il numero di unità normalmente corrisponde all'ID SCSI del dispositivo. La maggior parte dei driver SCSI usano un numero a tre cifre per l'ID, onde poter selezionare una particolare scheda se ne sono state installate parecchie.

Tipo memoria: Qui scegli il tipo di memoria da essere usata per il buffer di trasferimento SCSI. "Memoria grafica" userà la Chip RAM, "24 bit DMA" allocherà della memoria nello spazio di indirizzo a 24 bit (importante per schede DMA Zorro-II) e "Qualsiasi" allocherà qualsiasi (ma non sempre la più veloce) memoria libera. Per piacere leggi anche il capitolo

~Velocità~e~richieste~di~memoria~

.

Usa generico driver CD-ROM: Quando questo gadget è selezionato, il driver

~CD-ROM~

incorporato viene abilitato.

Emulazione Disco fisso Apple: Questo settaggio è solo richiesto per fare in modo che il programma di installazione degli Hard Disk della Apple creda che un Hard Disk Apple è stato collegato. Altrimenti dovrebbe essere lasciato disattivato.

Trasferimenti diretti: Se questo gadget è selezionato, ShapeShifter prova a fare trasferimenti SCSI senza usare buffer. Per ulteriori informazioni, guarda

~qui~

.

"Summer" mode: Questa opzione attiva uno stratagemma per un

~difetto~

nei

driver SCSI della Phase 5.

## 1.71 Riferimento per i settaggi della memoria

Memoria Mac (Kb): Qui inserisci la quantità di

~memoria~

da essere riser-

vata per il Macintosh (in KB, 1MB=1024KB). Per il System 7, questa deve essere almeno di 1.5MB. ShapeShifter richiede memoria addizionale per la ROM e la memoria grafica. Quando ricevi il messaggio "Non c'è abbastanza memoria disponibile" per iniziare l'emulazione, allora per piacere diminuisci questo valore.

Dimensione massima (Kb): La quantità massima di memoria disponibile per ShapeShifter è mostrata qui.

Massimo blocco libero: Con questo settaggio, ShapeShifter userà il più grande blocco di memoria disponibile come memoria Macintosh. Il valore è visibile in "Dimensione massima", e l'emulatore allocherà tutta la memoria che può.

Allocare subito la memoria Mac ROM: Quando questo gadget è attivato, ShapeShifter allocherà la memoria per la ROM Macintosh prima dell'altra memoria Macintosh. Questo aumenta la possibilità della ROM di finire nella più veloce memoria disponibile, velocizzando l'emulazione. Altrimenti, potrebbe succedere che la ROM finisca nella lenta Chip RAM a 16 bit.

Tipo di memoria ROM: Qui assegni il tipo di memoria da essere usata per la ROM. "24 bit DMA" normalmente farà riferimento alla Fast RAM a 16 bit.

## 1.72 Riferimento per i settaggi delle porte seriali

Modem/Stampante: Qui dai il nome del driver Amiga (per esempio "serial.device") da essere usato come input e output per la porta ~Modem~e~stampante~ del Mac. Quando il driver deve essere caricato da disco, esso può essere selezionato con un click su "Scegli...".

Unità dispositivo: Per quei driver che supportano porte multiple di un solo tipo, questo gadget seleziona il numero della porta. Per piacere consulta il manuale delle schede I/O per maggiori informazioni. Per gli Amiga standard con una porta seriale e una porta parallela, inserire "0".

Dispositivo parallelo: Qui devi specificare se il driver selezionato è compatibile con il "serial.device" o il "parallel.device", cioè se esso pilota una porta seriale o parallela. Un settaggio sbagliato può portare a malfunzionamenti o anche a blocchi di sistema quando si avrà accesso alle porte.

A-Max/Emplant: Questo gadget è solo disponibile se una scheda A-Max II+/IV o Emplant è stata installata. Quando questo gadget è attivato, il Modem e le porte stampanti della scheda saranno usate invece di quelli specificati con gli altri gadget.

## 1.73 Riferimento per i settaggi della rete

Driver di rete: Qui dai il percorso completo del driver SANA-II Ethernet/PLIP da essere usato (per esempio "DEVS:Networks/a2065.device"). Altre schede di rete come Arcnet non sono supportate (tuttavia, potresti usare l'Accesso Remoto di AppleTalk o MacTCP con InterSLIP o MacPPP tramite un collegamento seriale).

Unità dispositivo: Per quei driver che supportano schede multiple di un solo tipo, devi selezionare la scheda con questo settaggio. Per piacere consulta il manuale della tua scheda Ethernet per maggiori informazioni. Normalmente, il valore "0" farà riferimento alla prima o unica scheda.

## 1.74 Riferimento per gli altri vari settaggi

Sondaggio diretto Mouse: Con questo gadget attivato, specifichi se ShapeShifter debba sondare il ~mouse~ direttamente o usare il sistema operativo Amiga. Il sondaggio diretto è più compatibile con alcuni programmi Macintosh. Tuttavia non puoi usare tavolette grafiche o touchscreens.

ROM protetta in scrittura: Quando questa opzione è abilitata, ShapeShifter proverà a proteggere la ROM Macintosh in scrittura. Ciò funzionerà solo con CPU 68040 con il settaggio di default della MMU e non ha nessun effetto su

altri processori.

**Audio abilitato:** Quando questa opzione è abilitata, l'output sonoro del Mac è abilitato, altrimenti è disattivato completamente.

**Utilizza AHI:** Questo gadget seleziona se l'output sonoro debba essere fatto direttamente attraverso l'hardware Amiga o attraverso i driver AHI. Sul DraCo, AHI è sempre utilizzato quando "Audio abilitato" è attivato.

**Modalità AHI:** Un click su "Scegli..." aprirà un requester AHI per selezionare il modo audio AHI da essere usato, se "Utilizza AHI" è stato attivato.

## 1.75 Sui diritti d'autore

I programmi "ShapeShifter", "PrepareEmul", "Mac-Handler", " ↔  
MacControl",  
"Save ROM" e questo manuale sono © Copyright 1993-1997 di Christian Bauer. Essi possono essere liberamente distribuiti solo se rimangono invariati (l'archiviazione e la compattazione sono permessi).

Chris J. Schnurr <cjs@icbl.heriott-watt.ac.uk> mi ha concesso di inserire questo manuale sulla sua pagina WWW <http://www.icbl.hw.ac.uk/~cjs/shape/>.

Nessun guadagno deve essere fatto distribuendo ShapeShifter, specialmente il prezzo del dischetto che contiene ShapeShifter non può eccedere i 5 dollari, (o equivalenti quantità in altre valute). Si ha la completa libertà di distribuire ShapeShifter su BBS e reti e come parte di CD-ROM shareware/freeware. Tutti i diritti per uso commerciale rimangono all'  
~autore~  
.

Il keyfile che gli utenti registrati riceveranno, deve essere installato solo su un computer ed in nessun caso passato sugli altri. I reati saranno da me penalmente perseguiti. Con la tua firma sul modulo di ordinazione, accetti queste condizioni.

Il programma è presentato agli utenti così come è, senza garanzia di qualsiasi tipo, sia espressa che implicita. Chiunque userà questo programma è d'accordo nell'accettare il rischio di usarlo per se stesso. In nessun modo l'autore può essere fatto responsabile per qualsiasi danno direttamente o indirettamente causato dall'uso errato del programma.

Il file della ROM Macintosh necessario per usare ShapeShifter non fa parte di ShapeShifter ed è copyright della Apple. L'autore non si prenderà sulle spalle la responsabilità per le conseguenze legali che un uso illegale di un tale file di ROM può avere.

L'interfaccia utente del programma è stata realizzata con GadToolsBox © Copyright 1991-1993 Jaba Development.

Alcune parti del programma sono © Copyright 1992-1993 Jaba Development.

"Amiga" e "Commodore" sono marchi registrati della Escom AG, Bochum.

"Apple", "Macintosh", "AppleTalk" ed "EtherTalk" sono marchi registrati della Apple Computer, Inc.

I nomi di altro hardware e le voci di software menzionate in questo manuale e nei testi del programma sono nella maggior parte dei casi marchi commerciali registrati delle rispettive compagnie e non marcati come tale. Così la mancanza di una tale nota non può essere usata come un'indicazione che questi nomi sono liberi.

## 1.76 Rapporti su eventuali difetti

Se trovi un difetto o una caratteristica mancante in ↔  
ShapeShifter, o hai  
un'idea su come fare meglio alcune cose, allora per piacere lasciami una  
nota così sarò in grado di migliorare ShapeShifter nel futuro. Il mio indi-  
irizzo può essere trovato  
~qui~  
.

E' importante per un resoconto sui difetti allegare le seguenti informazio-  
ni:

- La versione di ShapeShifter (può essere trovata scrivendo "version Shape-  
Shifter" da Shell)
- La versione di AmigaDOS usata (per esempio 2.1, 3.0, etc.)
- La versione del MacOS usata (per esempio System 7.0.1, System 7.1, etc.)
- L'hardware installato, se fa parte del problema
- Maggiori informazioni sui programmi lanciati all'avvio sull'Amiga e sul  
Macintosh
- Tutti i settaggi di ShapeShifter
- Una dettagliata descrizione del difetto che il programma provoca ed il  
modo in cui possa essere riprodotto

Ma prima per piacere guarda

~qui~

se c'è una soluzione al tuo problema.

E per piacere considera che anche il software Macintosh ha difetti! Non è  
sempre colpa dell'emulatore se qualcosa non sta funzionando.

## 1.77 Ringraziamenti

Le seguenti persone/compagnie meritano ringraziamenti speciali ↔  
da me poi-

---

ché hanno dato un significativo contributo allo sviluppo di ShapeShifter:

- Daniel Bobbert <dabo@coli.uni-sb.de>, il mio primo beta-tester, che ha stampato dozzine di pagine dal "THINK Reference" per me
  - Markus Winklbauer <sysop@ng-box.wwbnet.de>, il mio secondo beta-tester, e il primo che si è incaricato di fare girare ShapeShifter oltre me
  - Bernd Limbach <beli@darkness.gun.de> per la sessione "NetBSD", dopo che stava finalmente funzionando con la scheda grafica Picasso
  - Tutti gli altri beta-tester per la critica costruttiva
  - Frank Wille <frank@phoenix.owl.de>, il cui PhxAss è stato usato per sviluppare ShapeShifter
  - Jaba Development, il cui GadToolsBox ha permesso di sviluppare l'interfaccia utente di ShapeShifter
  - Frank Mariak <fmariak@chaosengine.ping.de> per il suo aiuto con il supporto CyberGraphX e molte altre cose
  - Martin Berndt <m\_berndt@wanderer.gun.de> per il programma "KickShifter"
  - Thomas Kessler <kessler@fim.uni-erlangen.de> per il programma "ReKick"
  - Dirk-Michael Brosig <Dirk-Michael\_Brosig@maushro.baltic.de> per far girare PrepareEmul sull' Al200 espanso
  - Tobias Abt <zcjcl121@rpool1.rus.uni-stuttgart.de> per il driver video "Graffity" ed informazioni su Picasso96
  - Nicola Salmoria <MC6489@mclink.it> per l'adattamento di "empcd.device"
  - Lord Prayer per le istruzioni della scheda Merlin
  - Gary Goldberg <gg0012@epfl2.epflbalto.org> per la prova di lettura del manuale inglese (Nota del  
~traduttore~  
: Ci sono parecchi errori!)
  - Jean-Luc "Synapse" Manchon per il modulo di ordinazione francese (spiacente di non includere la tua traduzione, ma ShapeShifter continua a cambiare...)
  - Pawel Hernik <spi-ph@srv1.tu.kielce.pl> per aver migliorato le routine di conversione chunky -> planar
  - Le seguenti persone per i file di catalogo:
    - Italiano : Giovanni Gentile <gentile@dsi.unimi.it> e Bruno Vella <pyxart@cyberia.phoenix.it>
    - Francese : Tattoo Mabonzo <tattoo.mabonzo@ping.be> e Thierry Cuvelier <Thierry.Cuvelier@ping.be>
    - Danese : Jens Kristian Jensen <32jkj@ma.auc.dk> e Claus Østergaard <cos@dator.dk>
    - Svedese : Thomas Andersson <steiner@kd.qd.se> e
-

Patrik Nordvall <patrik@p52.anet.canit.se>  
 Olandese : Paul van der Heu <pvdh@motship.xs4all.nl> e  
 Edmund Vermeulen <edmundv@grafix.xs4all.nl>  
 Polacco : Pawel Hernik <spi-ph@srv1.tu.kielce.pl>  
 Spagnolo : Jordi Casinò <fura.baus@servicom.es>  
 Greco : Minas N. Miliaras <mmiliaras@prometheus.hol.gr>  
 Norvegese : Jan-Tore Eliassen <jteliassen@grandma.link.no> e  
 Kjell Irgens <kjelli@stud.cs.iut.no>  
 Ungherese : László Török <phoenix@master.fok.hu>  
 Finlandese : Jari Mikkila <jmikkila@paju.oulu.fi>  
 Portoghese : Alfredo Martins  
 Ceco : Lubos Nemec <nemec@amiga.cz>

- La Apple Computer Inc. che mi ha permesso di scrivere un emulatore Macintosh come se fosse un gioco per bambini
- Ace of Base, la cui musica mi ha tenuto su durante le sessioni di messa a punto quando "niente" stava funzionando

## 1.78 L'autore

Nessuno ha voluto sviluppare un emulatore Macintosh software.  
 Così ho dovuto farlo io. :-)

Il mio indirizzo è:

Cristian Bauer  
 Max-Planck-Str.60  
 55124 Mainz  
 Germany

E-Mail:

cbauer@iphcipl.physik.uni-mainz.de  
 cebix@ng-box.wwbnet.de

WWW: <http://www.uni-mainz.de/~bauec002/>

Domande, critiche, suggerimenti e  
 ~rapporti~su~difetti~  
 sono sempre benve-

nuti. L' e-mail è preferibile, ma nessuna telefonata per piacere. Ma prima guarda

~qui~  
 se c'è una soluzione al tuo problema e per piacere cerca di comprendere che non posso rispondere ad ogni lettera/e-mail. Alle domande generali su come usare il MacOS non sarà risposto; ci sono sufficienti libri su questo argomento.

IMPORTANTE: Non c'è NESSUN supporto telefonico per Shapeshifter! Se cercate "Christian Bauer, Mainz" vi risponderà un altro Christian Bauer di Mainz che non ha niente a che fare con ShapeShifter, e che è molto scocciato per queste telefonate.

Sotto nessuna circostanza io spedirò i file di ROM, nemmeno "per gli amici"!

In nessun caso!

## 1.79 Cronologia delle revisioni

V1.14 29 marzo 95

- Prima pubblica versione

V2.0 11 aprile 95

- Pre-emptive multitasking
- QUICKSTART ora lavora degnamente
- Difetto nella gestione dello "stack" corretto
- Le schede grafiche nello spazio di indirizzamento a 24 bit funzionano con la ROM versione 34
- I modi CyBERgraphics a 15 e 24 bit ora funzionano, selezionando un modo CyBERgraphics automaticamente si assegnerà la profondità di schermo
- Non c'è più bisogno di nessuna speciale sotto-versione di ROM
- Rimosso il settaggio per la priorità di task
- Sfruttata la routine di reset del Macintosh
- File di catalogo in italiano
- Quando la quantità di memoria selezionata per il Mac non è disponibile, puoi scegliere di usare il più grande blocco libero
- Numerose correzioni interne e miglioramenti
- SCSI ID individualmente selezionabili, se capita un errore quando si sta accedendo all'ID 0 non capiterà più all'altro ID di essere saltato
- L'aggiornamento video è ora fatto da un task separato, l'abilitazione del puntatore del mouse Amiga impedirà qualsiasi rinfrescamento
- La protezione in scrittura della ROM è ora selezionabile
- Il driver FileDisk non aprirà più file con nomi vuoti

V3.0 11 giugno 95

- Comportamento multitasking migliorato, non più punti morti nel momento in cui sei in attesa di operazioni di I/O
  - Supporto Ethernet per MacTCP
  - Il driver seriale ora è capace di operazioni asincrone full-duplex
  - L'uso del serial.device è ora sicuro mentre ShapeShifter è in esecuzione
  - Rimosso un difetto nel momento in cui si aprono dispositivi paralleli nel driver seriale
  - Il flag "handshake" hardware seriale è ora mappato all'ACK handshake su dispositivi paralleli
  - I dispositivi seriali ora sono sempre chiusi alla chiusura della sessione (shutdown)
  - Routine SCSI più compatibili
  - Aggiunto un gadget per il disco d'avvio nella finestra dei volumi
  - Finestra separata per i settaggi dei dischetti
  - Assegnazione selezionabile dei drive per dischetti Macintosh<->Amiga
  - Opzione per inibire l'AmigaDOS dall'accesso ai disk drive mentre il Mac è in esecuzione
  - In "DeviceDisk 1/2" puoi direttamente inserire il nome di una partizione
  - Per DeviceDisks ora si intendono i dischi fissi
  - Migliorato il rilevamento dei cambio dei dischetti
-



- Più compatibile con il mfm.device V41
- Il toolType "720KKLUDGE" permetterà ai dischetti 720K di essere formatati sotto System 7.5 senza l'estensione "720K Disk Formatter"
- L'avvio dal dischetto Disk Tools del System 7.0.1 è ora possibile (LocalTalk non si planterà più)
  
- Sul 68040, l' MMU è ora usata per rinfrescare solo le parti dello schermo che sono cambiate (fintanto che la protezione da scrittura della ROM è attivata) eccetto il modo Amiga a 8 bit
- Supporto per la scheda grafica Merlin
- Distinzione tra EGS Chunky e EGS VGA rimosso
- Nuovo Tipo schermo "Finestra Amiga" che mostrerà la scrivania Macintosh in una finestra sull'Amiga Workbench usando il puntatore del mouse Amiga. I gadget di dimensione specificano la dimensione della finestra
- La larghezza dello schermo è arrotondata ad un multiplo di 16
- I modi rinfrescati leggono lo schermo base a ogni rinfrescamento, non ci sono più schermi "sporchi"
- L'opzione "Aggiorna sempre" forza un aggiornamento anche nei modi ad 8 bit chunky per impedire di "sporcare" lo schermo
- I BytesPerRow del modo "Amiga bitplane" sono letti dalla Bitmap
- Selezionando un modo CyBERgraphics il gadget "Profondità di schermo" sarà assegnato automaticamente
- Il modo CyBERgraphics rispetterà i settaggi della dimensione dello schermo
- Il codice CyberGfx va in "loop" con ScreenToFront finchè ib\_FirstScreen è lo schermo di ShapeShifter prima di chiamare GetCyberMapAttr/DISPADR
- Adesso avverte quando non c'è abbastanza memoria libera per uno schermo CyBERgraphics invece di piantarsi
- La velocità di aggiornamento dello sfondo è stata rimossa, una velocità di aggiornamento di "0" è intercettata e cambiata in "1"
- Rimosso un difetto nella chiusura dello schermo
- Nuova opzione per impedire al Macintosh dall'accedere alla FPU (del 68060)
- Compatibilità con il 68060 se FPU e protezione in scrittura della ROM sono disabilitati
- Controllo della cache copyback del 68040 migliorata
- Quando si esce da ShapeShifter, lo stato originale della cache è ripristinato
- Aggiunta l'opzione NOCOPYBACK per disattivare la cache copyback
- Gestione di errore di bus migliorata, VMM ora funziona se la protezione in scrittura della ROM è stata disattivata
  
- Gestione di memoria dinamica rimossa
- Settaggi di memoria ora sono con un intero gadget
- Il checksum della ROM è ora testato
- Aggiunti i file di catalogo in danese, francese, svedese, olandese e polacco
- PrepareEmul può ora usare la "shutdown.library" di Olaf Barthel

### V3.1 12 agosto 95

- La ROM con sotto-versione 17 funziona di nuovo (ma in generale, questa versione non è consigliata per ShapeShifter)
  - Messaggi di errore più dettagliati per la ROM Mac
  
  - Eccezioni FPU intercettate sul lato Mac
  - Lo stato della cache copyback è ripristinato all'uscita
  - Settaggi separati per "Refresh MMU" e "ROM protetta in scrittura"
-

- Il codice MMU ora funziona anche con pagine da 8K
- Il caching degli 8K di RAM inferiori è ora selezionabile con un Tool-Type
- Problemi con la FPU del 68060 risolti
- Aggiustamenti minori alle routine FPU e MMU
  
- EtherTalk funziona
- Routine SCSI completamente riscritte
- Massime dimensioni di trasferimento sono anche arrotondate ad un multiplo pari di 512
- DeviceDisks fa CMD\_UPDATE alla chiusura della sessione (shutdown)
- Rilevamento della protezione in scrittura del DeviceDisk più compatibili con certi driver SCSI
  
- Interfaccia per driver video esterni
- Aggiornamento video più veloce nei modi Amiga bitplane a 2, 4 e 8 bit, il modo a 8 bit può ora anche usare l' MMU
- Implementati i modi BGR32 e RGBA32 con refresh
  
- Quando l'audio.device non può essere aperto o i canali 0 e 1 sono già allocati, ShapeShifter ora semplicemente porrà il volume sonoro a 0 e salterà il suono di avvio invece di chiudersi con un messaggio di errore
  
- Il tasto '\|' sulle tastiere americane è ora mappato correttamente
- ShapeShifter è ora a prova di errore con AppleScript
- Gestione della PRAM riscritta, il file PRAM è ora soltanto lungo 256 byte; i vecchi file (più lunghi) sono convertiti al caricamento
- Caricamento del keyfile più sicuro
- Minori aggiustamenti per la futura compatibilità con Draco
- MacMem integrato in PrepareEmul per mezzo di uno switch "A1200"

### V3.2 17 settembre 95

- Protezione in scrittura della ROM disabilitata su 68060
- Rimosso il settaggio "Non usare FPU"
- Primi errori di avvio (per esempio PrepareEmul non installato) non interessano più la cache
- Pieno supporto del Thread Manager, incluso il 68060 e pre-emptive "thread"
- Driver Ethernet riscritto, ora usa un task separato e mangia 130k di memoria in meno (Sì gioia, ho ristretto il driver .ENET!)
- Requester di errore aggiunti per i tipi di pacchetto non supportati da Ethernet, schede Ethernet che non supportano multicast, e per chiamate E- Read
- Qualche ROM Mac ha assorbito il driver Ethernet
  
- Le porte seriali della scheda A-Max II+/IV sono supportate
- Supporto per trasmissione seriale a 230kbps
- Aggirato un difetto di mfm.device V38/V40
- Rimosso un difetto nel pulire il DeviceDisk 2
- Corretto il calcolo del MaxTransfer
- Dispositivo e unità per ogni ID SCSI può ora essere assegnato individualmente
- Implementato il trasferimento diretto SCSI
- Piccoli aggiustamenti in lettura SCSI, autosense e completamento di comando
- Aggiunto il supporto per 2 monitor, il codice del driver video ripulito
- Supporto per le schede Merlin e Picasso spostato in driver esterni
- RTYPE\_CUSTOM corretto

- Il modo rinfrescato RGBA32 disponibile sotto CyberGfx
- Occultamento del mouse Mac migliorato nel modo puntatore del mouse Amiga
  
- Allocazione/disallocazione del canale audio più affidabile
- L'output sonoro può essere disabilitato completamente
- Il driver per l'input sonoro funziona di nuovo in modo asincrono
- Gestione degli interrupt audio migliorata
- Il suono di avvio è controllato da un ToolType
  
- Aggiunta la voce dei settaggi per tipo di memoria della Mac ROM
- Il nome del task è ora sempre "ShapeShifter"
- Gestione di interrupt di livello 2 più OS compatibile
- Risolto un problema con settaggi del puntatore del mouse Mac
- Risolto un difetto nel codice di riavvio (chiamava Enable() senza precedere Disable())
  
- Risolto un difetto nel Mac-Handler ("Destinazione file rimosso" quando copiava file dalla Shell)
  
- Aggiunti i file di catalogo in greco, spagnolo e norvegese

#### V3.2a 21 settembre 95

- Pre-emptive thread riparati per FPU esterne

#### V3.3 20 novembre 95

- Time Manager completamente nuovo
  
- Errori di fase disabilitati su SCSI autosense
- Supporto per SCSI LUN
  
- Livello 2 dell'interfaccia video driver esterno: aggiunto un "flag tag" per SHEV\_OpenScreen
- Modulo di calcolo bitmap migliorato
  
- Reimplementata la vecchia gestione di interrupt audio
  
- Risolto un difetto nella configurazione seriale
  
- Preferenze caricabili/salvabili, i file prefs sono "progetti" di ShapeShifter
  
- File di catalogo in finlandese ed ungherese

#### V3.4 4 marzo 96

- Aggiunto 68040 CPU Resource
  - Disabilitato il multitasking negli interrupt Mac
  - Uscita forzata (Comando Opzione Esc) funzionante
  - Rimossi vari difetti nelle routine Ethernet (per lo più EWrite)
  - Il driver Ethernet ora maneggia tutti i tipi di pacchetti, DetachPH implementato
  - Disabilitazione LocalTalk migliorata
  - Dispositivi di rete che non sono Ethernet sono rifiutati
  
  - La scheda Emplant è automaticamente rilevata e usata se presente (porte seriali/LocalTalk)
  - L'emulazione Apple CD300 con AppleCD driver 5.1.1 non ha funzionato su alcuni drive
-

- "Summer" mode per evitare errori nei driver SCSI della Phase 5
- ShapeShifter non proverà ad avviarsi dai dispositivi SCSI diversi dai dispositivi di accesso diretto
- Programmi Mac che chiamano DebugStr() senza debugger installato faranno in modo che ShapeShifter mostri la stringa in un requester
- Il difetto nell'AppleScript (all'incirca introdotto nella versione 3.0c) è ora risolto da ShapeShifter
- Eliminato un difetto nelle routine del mouse (Apeiron)
- Incluso qualche codice "firewall" nel Time Manager (difetto nel File Sharing Extension)
- Non più accessi CIA sul DraCo
- Disk drive DraCo supportati (solo HD)
- Audio disabilitato su DraCo

#### V3.5 1 maggio 96

- Collegamento in rete tramite PLIP (emulazione Ethernet)
- Risolto un altro difetto Ethernet (ReadPacket)
- Modificata la sequenza di ritorno EWrite
- gpch 750 patch (BlockMove) applicato solo su 68040/060
- La gestione dei byte-per-riga per video driver esterni corretta
- Risolta la chiamata della trasmissione seriale a 230kbps, implementata la chiamata della velocità a 115kbps
- Risolto un difetto nel Time Manager (RmvTime tempo rimanente)
- Risolti la maggior parte dei difetti per l'mfm.device
- Risolto un difetto nelle routine di tastiera del System 7.5.1 (tasti rilasciati)
- Aggiustato un patch di sistema per il System 7.5.3 (AKA 7.5 Update 2.0)
- PrepareEmul coopera meglio con altri KickTag

#### V3.6 31 ottobre 96

- Non dovrebbe più piantarsi se una scheda Emplant senza SCC è presente
- Accelerazione QuickDraw per schermi CyberGfx senza refresh (BitBlit, FillRect, InvertRect, linee verticali)
- Driver video esterni: SHEV\_CloseScreen non è stato chiamato se SHEV\_OpenScreen ha fallito ma ha ritornato un valido Context
- Il modo "Finestra Amiga" è a 24 bit colore quando la finestra si apre su uno schermo CyberGfx maggiore di 8 bit
- Rimosso il suono "bing" d'avvio
- Routine sonore più efficienti
- Aggiunto il supporto AHI ad 8 -bit
- Piccoli miglioramenti al driver seriale
- Più precisa la temporizzazione a 60Hz sul DraCo
- Nuovi ToolType NOQDACCCEL e USKEYMAP
- File di catalogo in portoghese

#### V3.7 18 dicembre 96

- Trattamento degli interrupt audio modificata

- VBR non è più pulito e gli interrupt non sono più disabilitati durante le routine di reset del Mac
- Supporto per multidisk.device (controller Catweasel), modificate le preferenze per le voci delle unità dei disk drive
- I primi 2048 byte dei FileDisks ricreati sono puliti
- File di catalogo in ceco

#### V3.8 26 maggio 97

- Emulazione Apple HD migliorata
  - Sostituita l'emulazione Apple CD 300 con un generico driver CD-ROM
  - Adesso si possono scegliere i modi 15/24 bit con Picasso96
  - I modi RGBA32 adesso funzionano
  - Alcuni cambiamenti alla routine seriale (il modo DTR non implica l'hand-shaking a 7 cavi.
  - Modificato (e adesso lo richiede) per AHI v4
-